

vivitek[®]
Vivid Color, Vivid Life

User Manual

用戶手冊

用戶手冊

Manual del usuario

Manuel de l'utilisateur

Benutzerhandbuch

사용자 설명서

Руководство пользователя

Gebruikershandleiding

Instrukcja obsługi

Uživatelská příručka

Εγχειρίδιο χρήσης

Kullanım Kılavuzu

Manuale d'uso

Handbok

Brugervejledning

Brukerveiledning

Käyttöohje

Felhasználói kézikönyv

مدخستس عمل ل يلد

Manual do Usuário

D7 Series



PICTURE BY
DLP[®]
TEXAS INSTRUMENTS

Droits d'auteur

Cette publication, y compris les photos, illustrations et logiciels, est protégée par les lois internationales des droits d'auteur, avec tous droits réservés. Ni ce manuel, ni aucun extrait de celui-ci, ne peut être reproduit sans la permission écrite de l'auteur.

© Copyright 2011

Avis de non responsabilité

Les informations contenues dans ce document peuvent être modifiées sans avertissement. Le fabricant ne fait aucune déclaration ou garantie quant au contenu ci-inclus et se dégage de toute responsabilité de garantie ou de commerciabilité ou d'adéquation pour tout usage particulier. Le fabricant se réserve le droit de réviser cette publication et de modifier de temps en temps son contenu sans aucune obligation de la part du fabricant d'en informer quelque personne que ce soit de telles révisions ou changements.

Identification des marques déposées

Kensington est une marque déposée aux U.S.A. d'ACCO Brand Corporation avec des inscriptions émises et applications en attente dans d'autres pays à travers le monde.

Tous les autres noms de produits cités dans ce manuel appartiennent à leurs propriétaires respectifs et sont reconnus comme tels.

Consignes de sécurité importantes

Important :

Nous vous recommandons fortement de lire attentivement cette section avant d'utiliser le projecteur. Ces instructions de sécurité et d'utilisation vous permettront d'utiliser en toute sécurité votre projecteur pendant de nombreuses années. Conservez ce manuel pour pouvoir le consulter ultérieurement.

Symboles utilisés

Les symboles d'avertissement sont utilisés sur l'appareil et dans ce manuel pour vous mettre en garde contre les situations dangereuses.

Les styles suivants sont utilisés dans ce manuel pour vous communiquer des informations importantes.

Remarque :

Fournit des informations supplémentaires sur le sujet.

Important :

Offre des informations supplémentaires qui ne doivent pas être ignorées.

Attention :

Vous met en garde contre les situations qui pourraient endommager l'appareil.

Avertissement :

Vous met en garde contre les situations qui pourraient endommager l'appareil, créer un environnement dangereux, ou entraîner des blessures corporelles.

Tout au long de ce manuel, les composants et les éléments dans les menus OSD sont indiqués en gras comme dans cet exemple :

"Appuyez sur le bouton **Menu** sur la télécommande pour ouvrir le menu **Principal**."

Informations de sécurité générales

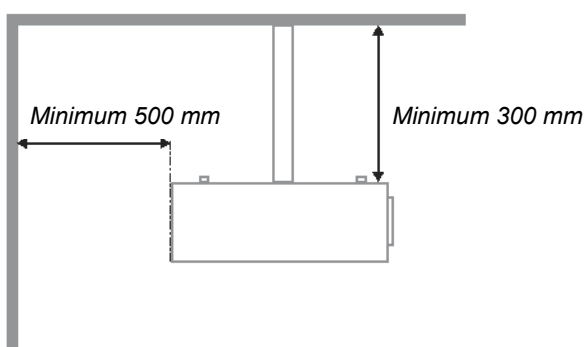
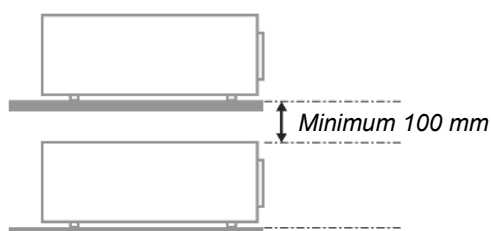
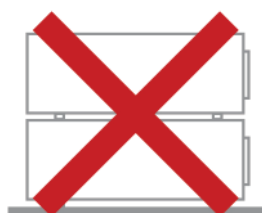
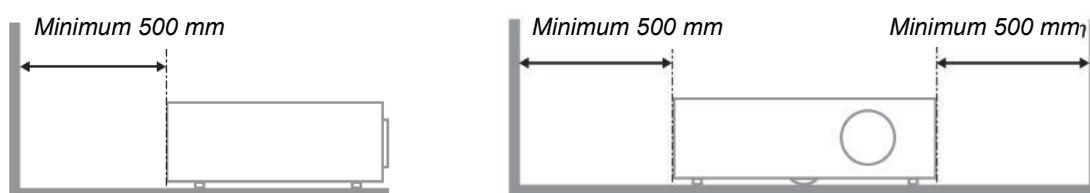
- N'ouvrez pas le boîtier de l'appareil. Hormis la lampe de projection, il n'y a pas de pièces réparables par l'utilisateur dans l'appareil. Pour toute réparation, contactez un personnel qualifié.
- Respectez les avertissements et mises en garde dans ce manuel et sur le boîtier de l'appareil.
- La lampe de projection est extrêmement lumineuse à dessein. Pour éviter de blesser les yeux, ne regardez pas dans l'objectif quand la lampe est allumée.
- Ne placez pas l'appareil sur une surface, un chariot, ou un socle instable.
- Évitez d'utiliser le système à proximité d'un point d'eau, directement en contact avec les rayons du soleil, ou près d'un appareil de chauffage.
- Ne placez pas d'objets lourds tels que des livres ou des sacs sur l'appareil.

Notice d'installation du projecteur

- Placez le projecteur en position horizontale. L'angle d'inclinaison du projecteur ne doit pas dépasser 15 degrés, de plus le projecteur ne doit pas être installé autrement que sur un bureau ou fixé au plafond, car la durée de vie de la lampe en serait considérablement diminuée.



- Laissez un espace d'au moins 50 cm autour des orifices d'échappement de ventilation.



- Assurez-vous que les orifices d'admission de ventilation ne recyclent pas l'air chaud de l'échappement de ventilation.
- Lorsque le projecteur est utilisé dans un endroit clos, assurez-vous que la température de l'air ambiant à l'intérieur de l'enceinte ne dépasse pas 5 – 40°C quand le projecteur fonctionne, et que les orifices d'admission et d'échappement d'air ne sont pas obstrués.
- Toutes les enceintes doivent passer une évaluation thermique certifiée afin d'assurer que le projecteur ne recycle pas l'air d'échappement, car cela pourrait entraîner l'arrêt de l'appareil même si la température à l'intérieur de l'enceinte est dans la plage acceptable de 5 – 40°C.

Sécurité d'alimentation

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni.
- Ne posez rien sur le cordon d'alimentation. Ne placez pas le cordon d'alimentation dans un endroit de passage.
- Retirez les piles de la télécommande quand vous la rangez ou que vous ne comptez pas l'utiliser pendant une période prolongée.

Remplacer la lampe

Le remplacement de la lampe peut s'avérer dangereux s'il n'est pas effectué correctement. Voir *Remplacer la lampe de projection* en page 39 pour des instructions claires et sécurisées pour cette procédure. Avant de remplacer la lampe :

- Débranchez le cordon d'alimentation.
- Laissez la lampe refroidir pendant environ une heure.

Attention :

Dans de rares cas, l'ampoule peut griller pendant son utilisation normale. Cela peut entraîner la projection de poussière ou de morceaux de verre via l'évent d'échappement.

N'inhalez pas la poussière ou les morceaux de verre. Ne les touchez pas. Vous risqueriez de vous blesser.

Conservez toujours votre visage à l'écart de l'orifice de ventilation afin de ne pas inhaler le gaz et d'éviter les tessons de la lampe.

Nettoyer le projecteur

- Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer. Voir *Nettoyer le projecteur* en page 42.
- Laissez la lampe refroidir pendant environ une heure.

Avertissements réglementaires

Avant d'installer et d'utiliser le projecteur, lisez les avis réglementaires dans la *Conformité à la réglementation* section en page 53.

Instructions de recyclage importantes:



La (les) lampe(s) à l'intérieur de ce produit contiennent du mercure. Ce produit peut contenir d'autres déchets électroniques pouvant être dangereux s'ils ne sont pas correctement éliminés. Recycler ou éliminer conformément aux réglementations locales, de l'état, ou fédérales. Pour plus d'informations, contactez l'Alliance des Industries Electroniques (Electronic Industries Alliance) à WWW.EIAE.ORG. Pour les informations d'élimination spécifique des lampes visitez WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Explications des symboles



ELIMINATION: Ne pas utiliser les services de ramassage des ordures ménagères ou municipales pour éliminer les équipements électriques et électroniques. Les pays de la CE requièrent l'utilisation de services de ramassage de recyclage séparés.

Caractéristiques principales

- *Appareil léger, facile à ranger et à transporter.*
- *Compatible avec tous les standards vidéo principaux, y compris NTSC, PAL et SECAM.*
- *Une luminosité élevée permet de faire des présentations à la lumière du jour ou dans des pièces éclairées.*
- *Prend en charge les résolutions jusqu'à UXGA à 16,7 millions de couleurs pour offrir des images nettes et claires.*
- *L'installation souple permet de faire des projections avant et arrière.*
- *Les projections de ligne de vision restent carrées, avec la correction de distorsion avancée pour les projections d'angle.*
- *Source d'entrée automatiquement détectée.*

A propos de ce Manuel

Ce manuel est destiné aux utilisateurs finaux et décrit comment installer et utiliser le projecteur DLP. Chaque fois que cela est possible, des informations utiles – comme une illustration et sa description – sont conservées sur une page. Ce format imprimable offre plus de commodité et permet d'économiser du papier, protégeant ainsi l'environnement. Nous vous suggérons de n'imprimer que les sections qui peuvent vous être utiles.

Table des matières

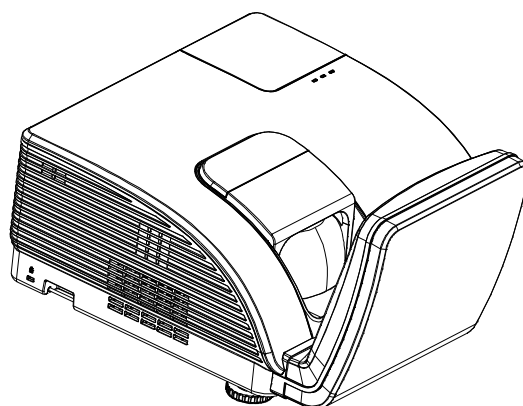
MISE EN ROUTE	1
VERIFICATION DE L'EMBALLAGE	1
COMPOSANTS DU PROJECTEUR	2
<i>Vue avant-droite</i>	2
<i>Vue arrière</i>	3
<i>Vue de dessous</i>	4
ELEMENTS DE LA TELECOMMANDE.....	5
PLAGE DE FONCTIONNEMENT DE LA TELECOMMANDE	7
BOUTONS DU PROJECTEUR ET DE LA TELECOMMANDE.....	7
INSTALLATION ET UTILISATION	8
INSERER LES PILES DE LA TELECOMMANDE.....	8
CONNECTER DES PERIPHERIQUES D'ENTREE	9
ALLUMER ET ÉTEINDRE LE PROJECTEUR	10
CONFIGURER UN MOT DE PASSE D'ACCES (VERROU DE SECURITE)	12
AJUSTER LE NIVEAU DU PROJECTEUR.....	14
RÉGLAGE DE LA DISTORSION	15
AJUSTER LE VOLUME	16
PARAMETRES DU MENU D'AFFICHAGE SUR L'ECRAN (OSD)	17
CONTROLES DU MENU OSD	17
<i>Parcourir l'OSD</i>	17
CONFIGURATION DE LA LANGUE DE L'OSD	18
VUE D'ENSEMBLE DU MENU OSD	19
APERÇU DU SOUS-MENU DE L'OSD	20
MENU IMAGE.....	21
<i>Fonctionnalité Avancé</i>	22
<i>Gestionnaire de couleurs</i>	23
MENU ORDINATEUR	24
MENU VIDEO/AUDIO	25
<i>Audio</i>	26
MENU INSTALLATION I.....	27
<i>Caractéristiques avancées</i>	28
<i>Minuteur de présentation</i>	28
MENU INSTALLATION II.....	29
<i>Fonctionnalité Avancé</i>	30
<i>Paramètre du menu OSD</i>	31
<i>Test périphérique</i>	31
<i>Réinit. la lampe</i>	32
<i>3D</i>	32
<i>Réseau</i>	33
<i>Réinitialisation d'usine</i>	38
<i>Etat</i>	38
ENTRETIEN ET SECURITE.....	39
REPLACER LA LAMPE DE PROJECTION	39
<i>Réinitialiser la lampe</i>	41
NETTOYER LE PROJECTEUR.....	42
<i>Nettoyer l'objectif</i>	42
<i>Nettoyer le boîtier</i>	42
UTILISER LE VERROU PHYSIQUE.....	43
<i>Utiliser le verrou Kensington®</i>	43
<i>Utilisation d'un verrou à chaîne de sécurité</i>	43
DEPANNAGE.....	44
PROBLEMES ET SOLUTIONS STANDARDS	44
CONSEILS DE DEPANNAGE	44
MESSAGES D'ERREUR DES VOYANTS LUMINEUX.....	45

PROBLEMES D'IMAGE	45
PROBLEMES DE LAMPE.....	46
PROBLEMES DE TELECOMMANDE.....	46
PROBLEMES AUDIO	46
ENVOYER LE PROJECTEUR EN RÉPARATION	46
Q & A HDMI™.....	47
SPÉCIFICATIONS.....	48
SPECIFICATIONS.....	48
DISTANCE DE PROJECTION V.S. TAILLE DE PROJECTION	49
<i>Tableau de distance et de taille de projection.....</i>	<i>49</i>
TABLEAU DE MODE DE SYNCHRONISATION	50
DIMENSIONS DU PROJECTEUR (MM)	52
CONFORMITE A LA REGLEMENTATION	53
AVERTISSEMENT DE LA FCC	53
CANADA	53
CERTIFICATION DE SECURITE.....	53
ANNEXE I.....	54
RS-232C PROTOCOL.....	54

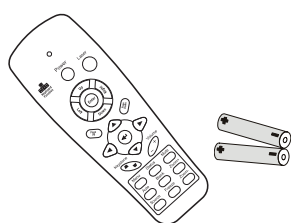
MISE EN ROUTE

Vérification de l'emballage

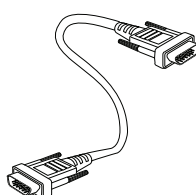
Déballez soigneusement le projecteur et vérifiez que tous les articles suivants sont inclus :



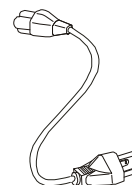
PROJECTEUR DLP



TELECOMMANDE
(AVEC UNE PILE AAA)



CÂBLE VGA



CORDON D'ALIMENTATION



CD-ROM
(CE MANUEL DE
L'UTILISATEUR)



GUIDE DE DÉMARRAGE
RAPIDE



CARTE DE GARANTIE

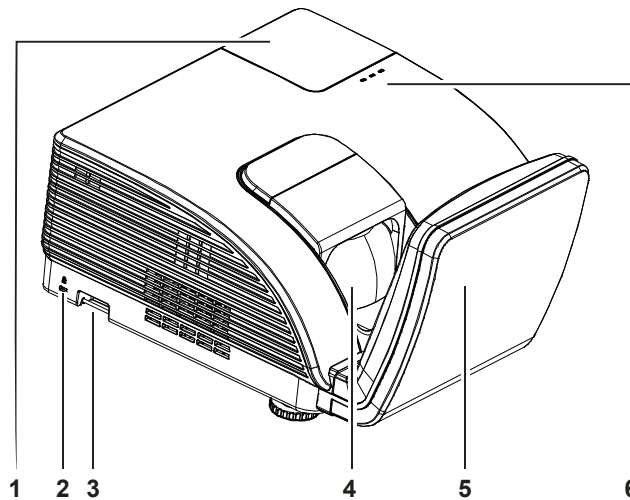
Contactez immédiatement votre revendeur si des éléments étaient manquants, endommagés, ou si l'appareil ne fonctionnait pas. Il est recommandé de conserver l'emballage d'origine au cas où vous devriez retourner l'appareil au service de maintenance.

Attention :

Évitez d'utiliser le projecteur dans un environnement poussiéreux.

Composants du projecteur

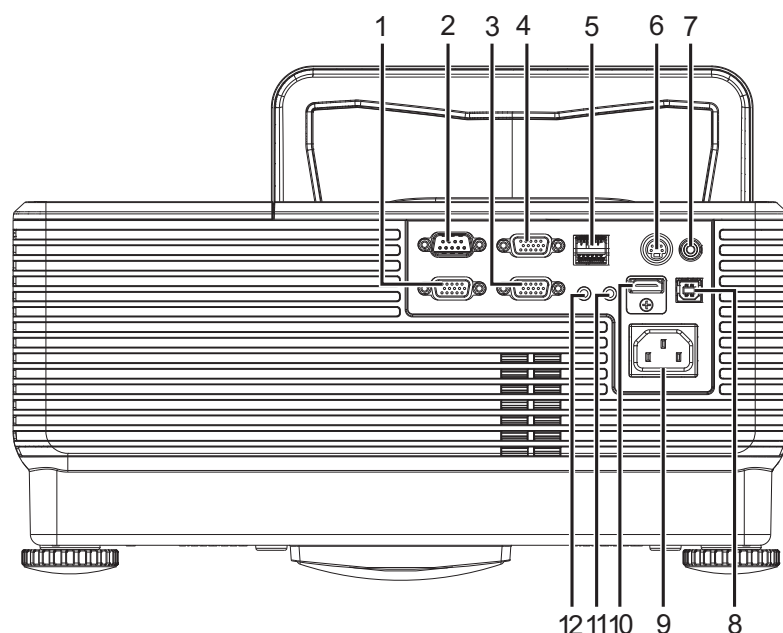
Vue avant-droite



ELÉMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION		VOIR PAGE :
1.	Capot de la lampe	Enlevez le capot pour remplacer l'ampoule		
2.	Antivol Kensington	Attachez à un objet fixe avec un système antivol Kensington®		43
3.	Barre de sécurité	Pour la sécurité et l'autorisation d'utilisation		
4.	Objectif	Objectif de projection		
5.	Miroir asphérique	Réfléchit les images		
6.	DEL D'AVERTISSEMENT	Rouge	Code d'erreur	
	DEL LAMPE	Rouge	Code d'erreur	
		Clignotante	La lampe n'est pas prête (en train de chauffer/d'arrêter/de refroidir) (voir <i>Messages d'erreur des voyants lumineux</i> à la page 45)	
	DEL ALIMENTATION	Clignotante	Code d'erreur	

Important :

Les orifices de ventilation du projecteur permettent une bonne circulation d'air, et de refroidir ainsi la lampe de projection. Ne bloquez aucun des orifices de ventilation.

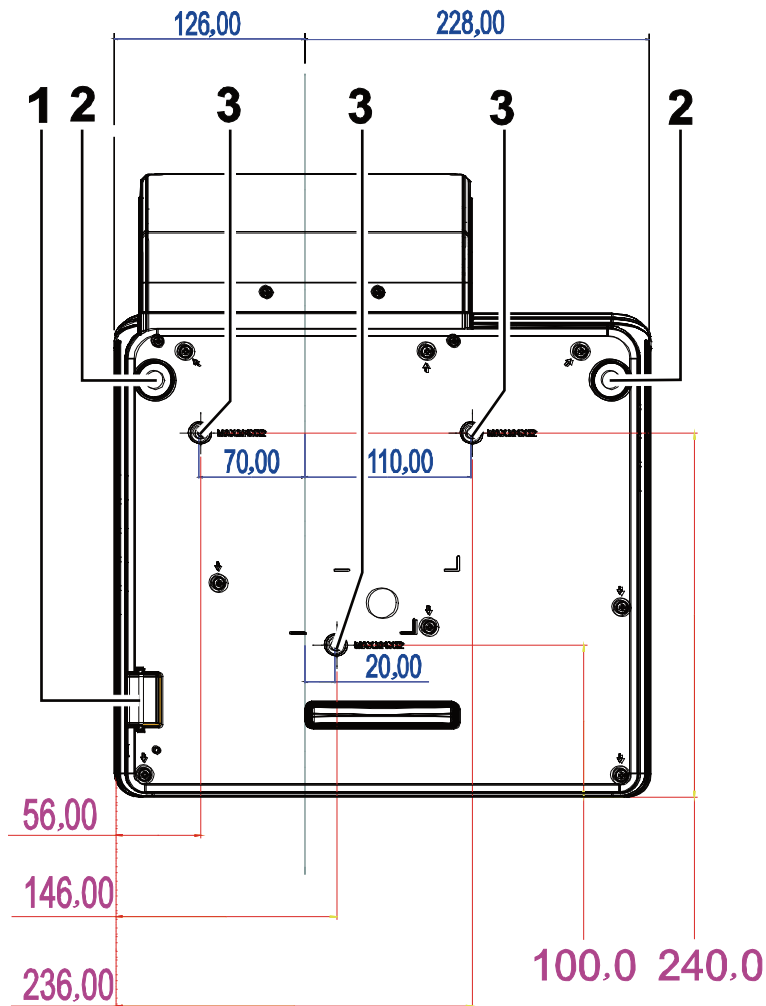
Vue arrière

ELÉMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE :
1.	SORTIE VGA	Branchez le câble RVB vers un écran (Loop Thru seulement pour l'entrée VGA IN-1)	9
2.	RS-232	Branchez un câble de port série RS-232 pour la commande à distance	
3.	VGA – 1	Branchez le CABLE RVB depuis un ordinateur et ses composants	
4.	VGA – 2	Branchez le CABLE RVB depuis un ordinateur et ses composants	
5.	RJ – 45	Branchez un câble réseau LAN depuis le port Ethernet	
6.	ENTRÉE S-VIDÉO	Branchez le CABLE S-VIDEO depuis un périphérique vidéo	
7.	ENTRÉE VIDÉO	Branchez le CABLE COMPOSITE depuis un périphérique vidéo	
8.	USB	Branchez le CABLE USB depuis un ordinateur	10
9.	ENTRÉE CA	Se connecte au CABLE D'ALIMENTATION	
10.	HDMI™	Branchez le câble HDMI™ depuis un périphérique HDMI™	
11.	ENTRÉE AUDIO	Branchez un câble audio depuis un périphérique d'entrée	9
12.	SORTIE AUDIO	Branchez un câble audio depuis un périphérique de sortie	

Remarque :

Si votre appareil vidéo a plusieurs sources d'entrée, il est conseillé de connecter par ordre de priorité le HDMI™/DVI, le composante (via VGA), le S-Vidéo, le Composite, pour une meilleure qualité d'image.

Vue de dessous



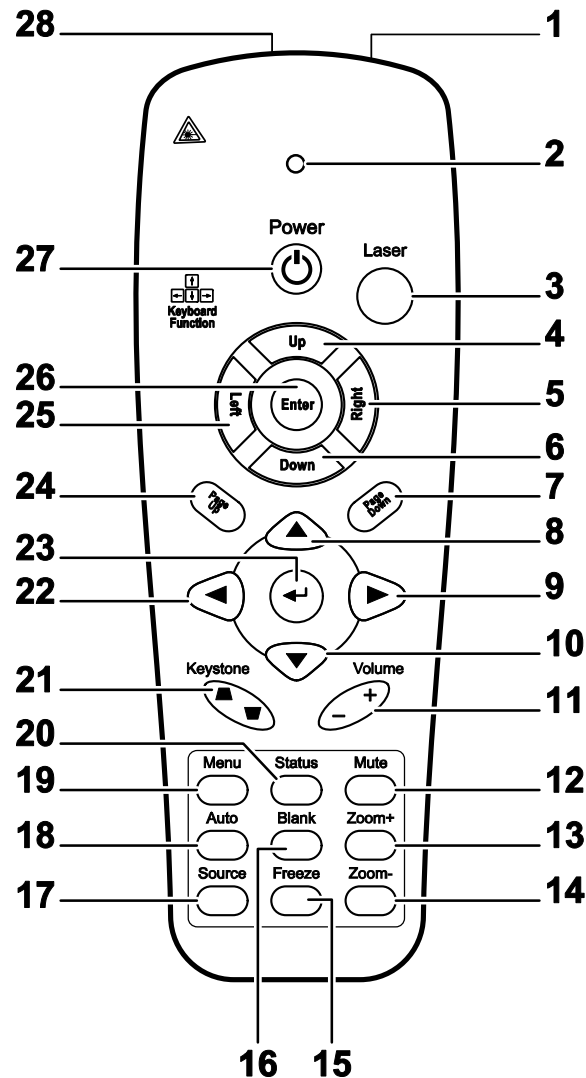
ELÉMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE :
1.	Barre de sécurité	Aide à protéger le projecteur contre une utilisation non autorisée	43
2.	Ajusteurs d'inclinaison	Faites pivoter le levier des ajusteurs pour régler la position de l'angle	
3.	Trous de support au plafond	Contactez votre revendeur pour obtenir des informations sur le montage du projecteur au plafond	

Remarque :

Lors de l'installation, vérifiez que vous utilisez uniquement des fixations de plafond référencées UL. Pour les installations au plafond, utilisez le matériel de montage approuvé et les vis M4 avec une profondeur maximale de 12 mm (0,47 pouce).

La fabrication d'une fixation au plafond doit être d'une forme et d'une solidité adaptées. La capacité de charge de fixation au plafond doit dépasser le poids de l'équipement installé, et comme précaution supplémentaire, doit pouvoir supporter trois fois le poids de l'équipement (pas moins de 5,15 kg) pendant 60 secondes.

Éléments de la télécommande

**Important :**

1. Evitez d'utiliser le projecteur sous un fort éclairage fluorescent. Certaines lumières fluorescentes à haute fréquence peuvent interférer avec le fonctionnement de la télécommande.

2. Assurez-vous que rien n'encombre le chemin entre la télécommande et le projecteur. Si l'espace entre la télécommande et le projecteur est obstrué, vous pouvez faire réfléchir le signal de la télécommande sur certaines surfaces réfléchissantes, telles que des écrans de projection.

3. Les boutons et touches sur le projecteur ont les mêmes fonctions que les boutons correspondants sur la télécommande. Ce manuel de l'utilisateur décrit les fonctions de la télécommande.

ELÉMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE :
1.	Emetteur IR	Transmet des signaux vers le projecteur	
2.	Voyant d'état	S'allume quand la télécommande est utilisée	
3.	Laser	Appuyer pour utiliser le pointeur d'écran	
4.	Haut	Flèche Haut quand connecté par USB à un PC	
5.	Droite	Flèche Droite quand connecté par USB à un PC	
6.	Bas	Flèche Bas quand connecté par USB à un PC	
7.	Page Suiv	Page suivante quand connecté par USB à un PC	
8.	Curseur Haut	Parcourt et modifie les paramètres dans l'OSD	17
9.	Curseur Droit		
10.	Curseur Bas		
11.	Volume +/-	Règle le volume	16
12.	Muet	Désactive le son du haut-parleur intégré	
13.	Zoom+	Zoom avant	
14.	Zoom-	Zoom arrière	
15.	Figer	Fige/libère l'image à l'écran	
16.	Vide	Vide l'écran	
17.	Source	Détecte le périphérique d'entrée	
18.	Auto	Réglage auto pour la phase, l'alignement, la taille, la position	
19.	Menu	Ouvre l'OSD	17
20.	Etat	Ouvre le menu Etat de l'OSD (le menu s'ouvre seulement quand un périphérique d'entrée est détecté)	29
21.	Sommet / Base du trapeze	Corrige l'effet de trapèze (sommet / base plus large) de l'image	15
22.	Curseur gauche	Parcourt et modifie les paramètres dans l'OSD	17
23.	Entrée	Modifie les paramètres dans l'OSD	
24.	Page Préc	Page précédente quand connecté par USB à un PC	
25.	Gauche	Flèche gauche quand connecté par USB à un PC	
26.	Entrée	Touche Entrée quand connecté par USB à un PC	
27.	Alimentation	Allume/éteint le projecteur	10
28.	Laser	S'utilise comme pointeur d'écran. NE PAS POINTER DANS LES YEUX.	

Plage de fonctionnement de la télécommande

La télécommande utilise une transmission infrarouge pour contrôler le projecteur. Il n'est pas nécessaire de pointer la télécommande directement vers le projecteur. A condition de ne pas maintenir la télécommande perpendiculairement aux côtés ou à l'arrière du projecteur, la télécommande fonctionnera approximativement dans un rayon de 7 mètres (23 pieds) et sur 15 degrés au-dessus/au-dessous du niveau du projecteur. Si le projecteur ne répond pas à la télécommande, rapprochez-vous un peu du projecteur.

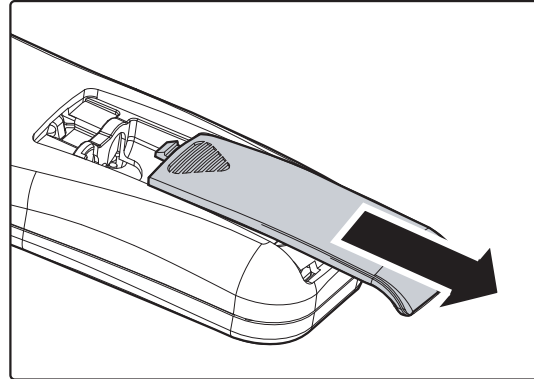
Boutons du projecteur et de la télécommande

Le projecteur peut être contrôlé avec la télécommande ou les boutons sur le haut du projecteur. Toutes les opérations peuvent être exécutées avec la télécommande; cependant les boutons sur le projecteur ont une utilisation limitée.

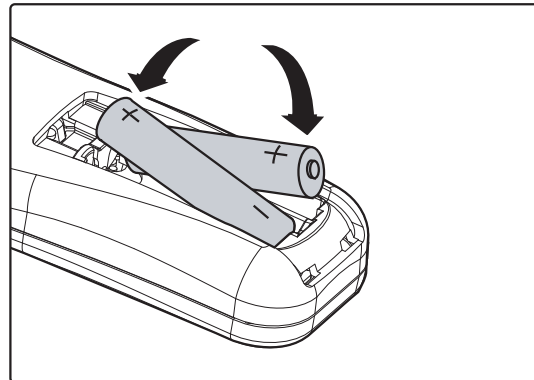
INSTALLATION ET UTILISATION

Insérer les piles de la télécommande

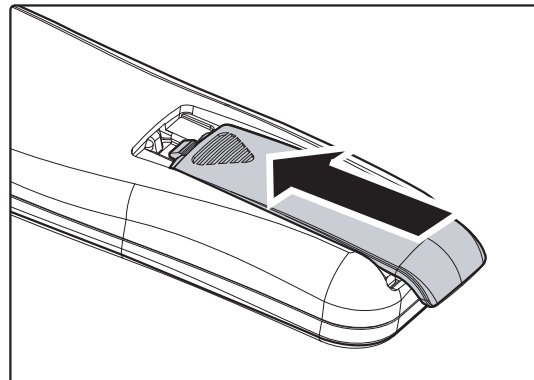
1. Retirez le couvercle du compartiment à piles en faisant glisser le couvercle dans la direction de la flèche.



2. Insérez la pile avec la borne positive dirigée vers le haut.



3. Remplacez le couvercle.

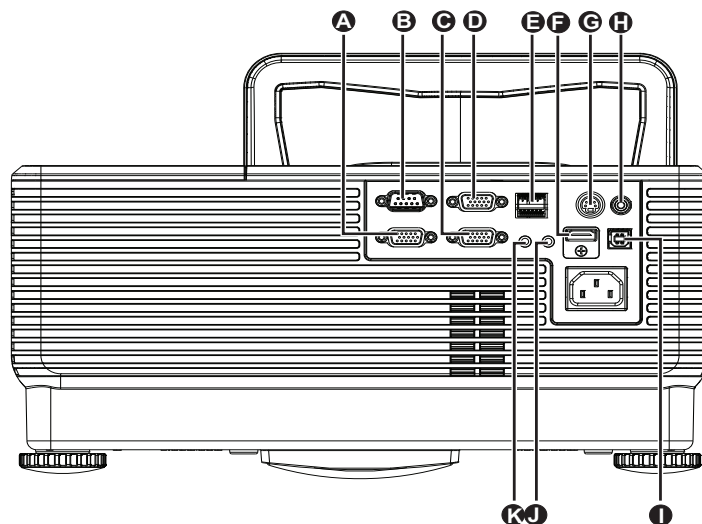


Attention :

1. Utilisez uniquement des piles AAA (les piles alcalines sont recommandées).
2. Éliminez les piles usagées conformément à la réglementation locale.
3. Retirez les piles si vous n'utilisez pas le projecteur pendant des périodes prolongées.

Connecter des périphériques d'entrée

Vous pouvez connecter simultanément un ordinateur de bureau ou un portable et des appareils vidéo au projecteur. Les périphériques vidéo incluent des lecteurs DVD, VCD et VHS, de même que des caméscopes et des appareils photo numériques. Consultez le manuel de l'utilisateur du périphérique pour vous assurer qu'il est équipé d'un connecteur de sortie approprié.



ELÉMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION
A	SORTIE VGA	Branchez le câble RVB vers un écran (Loop Thru seulement pour l'entrée VGA IN-1)
B	RS-232	Branchez un câble de port série RS-232 pour la commande à distance
C	VGA – 1	Branchez le CABLE RVB depuis un ordinateur et ses composants
D	VGA – 2	Branchez le CABLE RVB depuis un ordinateur et ses composants
E	RJ – 45	Branchez un câble réseau LAN depuis le port Ethernet
F	HDMI™	Branchez le câble HDMI™ depuis un périphérique HDMI™
G	ENTRÉE S-VIDÉO	Branchez le CABLE S-VIDEO depuis un périphérique vidéo
H	ENTRÉE VIDÉO	Branchez le CABLE COMPOSITE depuis un périphérique vidéo
I	USB	Branchez le CABLE USB depuis un ordinateur
J	ENTRÉE AUDIO	Branchez un câble audio depuis un périphérique d'entrée
K	SORTIE AUDIO	Branchez un câble audio depuis un périphérique de sortie




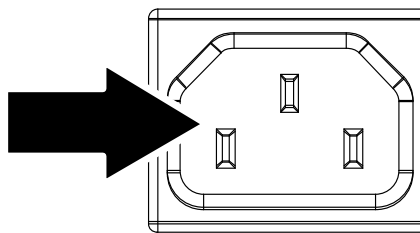
Avertissement :

Par sécurité, débranchez le projecteur et les périphériques de leur source d'alimentation avant d'effectuer les connexions.

Allumer et éteindre le projecteur

1. Connectez le cordon d'alimentation au projecteur. Connectez l'autre extrémité à la prise murale.

La LED **ALIMENTATION**  sur le projecteur s'allume.



2. Allumez les appareils connectés.

3. Assurez-vous que la DEL **ALIMENTATION** s'allume en orange fixe. Appuyez ensuite sur le bouton **ALIMENTATION** de la télécommande pour allumer le projecteur.

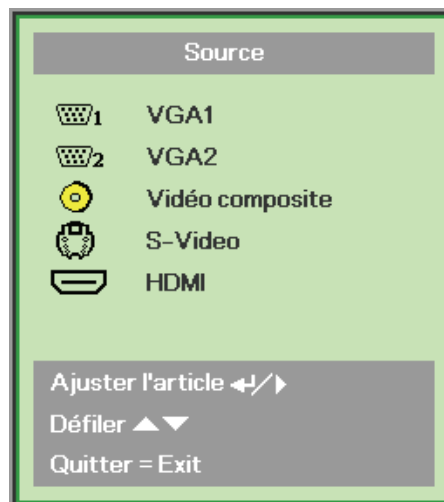
L'écran de démarrage du projecteur apparaît et les appareils connectés sont détectés.

Voir *Configurer un mot de passe d'accès (Verrou de sécurité)* en page 12 si le verrou de sécurité est activé.



4. Si plus d'un périphérique d'entrée est connecté, appuyez sur le bouton **SOURCE** de la télécommande puis utilisez **▲▼** pour faire défiler les appareils.

(Composante est supporté par l'adaptateur RVB vers COMPOSANTE.)



- VGA 1/VGA 2 : RVB analogique
Composant : Entrée DVD YCbCr / YPbPr, ou entrée HDTV entrée YPbPr via connecteur HD15
- Vidéo composite : Vidéo composite traditionnelle
- S-Video : Super vidéo (Y/C distincts)
- HDMI™: HDMI™, DVI

- 5.** Quand le message “Eteindre la lampe?/Appuyez à nouveau sur Alimentation” apparaît, appuyez sur le bouton **ALIMENTATION**. Le projecteur s'éteint.



Attention :

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation tant que la DEL ALIMENTATION n'est pas passée orange – indiquant que le projecteur a refroidi.

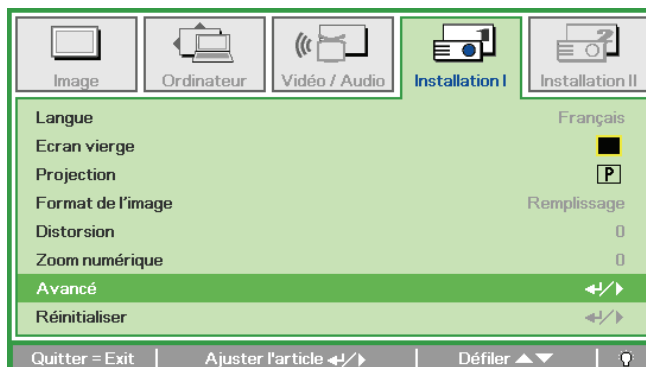
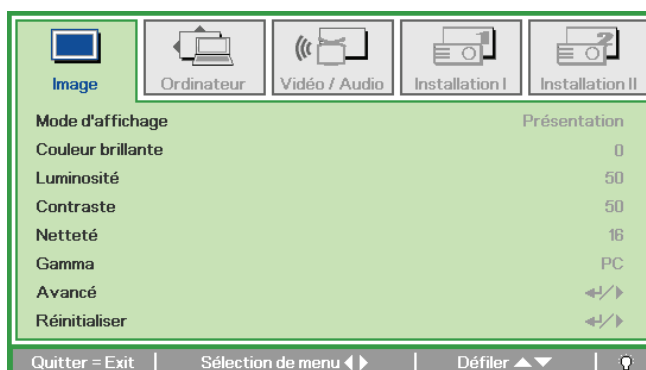
Configurer un mot de passe d'accès (Verrou de sécurité)

Vous pouvez utiliser les quatre boutons (flèches) pour définir un mot de passe et empêcher une utilisation non autorisée du projecteur. Une fois activé, le mot de passe doit être entré après avoir allumé le projecteur. (Voir *Parcourir l'OSD* en page 17 et *Configuration de la langue de l'OSD* en page 18 pour l'aide concernant l'utilisation des menus OSD.)

Important :

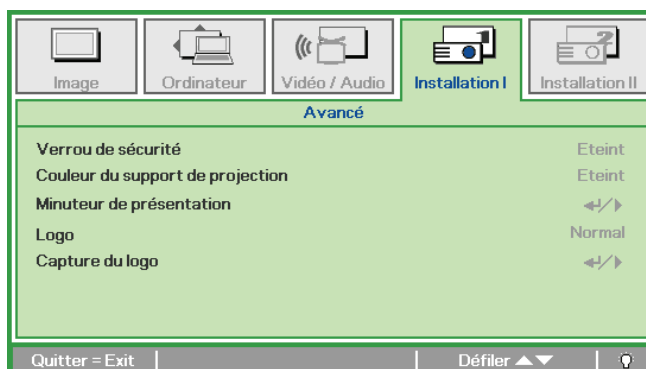
Conservez le mot de passe dans un endroit sûr. Sans le mot de passe, vous ne pourrez pas utiliser le projecteur. Si vous perdez le mot de passe, contactez votre revendeur pour plus d'informations sur la réinitialisation du mot de passe.

1. Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu de l'OSD.
2. Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour aller dans le menu **Installation I**, appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour sélectionner **Avancé**.



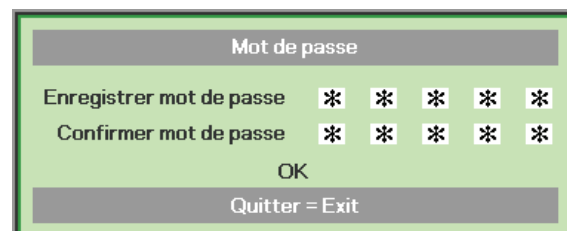
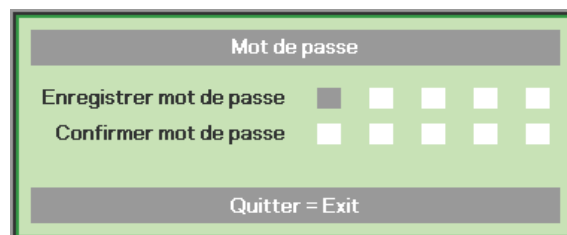
6. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour sélectionner **Verrou de sécurité**.
7. Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour activer ou désactiver la fonction de sécurité.

Une boîte de dialogue de mot de passe apparaît automatiquement.

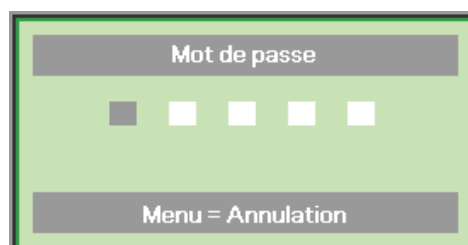


8. Vous pouvez utiliser les boutons du curseur ▲▼◀▶ sur le clavier ou sur la télécommande IR pour entrer le mot de passe. Vous pouvez utiliser toute combinaison incluant la même flèche cinq fois, mais pas moins de cinq.

Pressez les boutons du curseur dans n'importe quel ordre pour définir le mot de passe. Appuyez sur le bouton **MENU** pour quitter la boîte de dialogue.



9. Le menu de confirmation du mot de passe apparaît quand l'utilisateur appuie sur la touche power-on au cas où le **Verrou de sécurité** est activé. Entrez le mot de passe dans l'ordre dans lequel vous l'avez défini à l'étape 5. Si vous avez oublié le mot de passe contactez le service clientèle. Le centre de réparation vérifiera l'identité du propriétaire et aidera à réinitialiser le mot de passe.

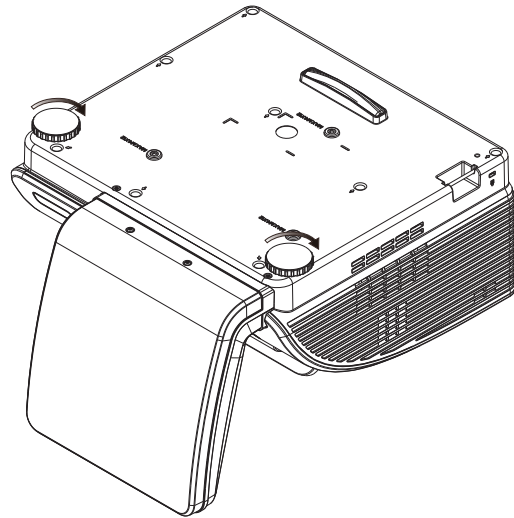


Ajuster le niveau du projecteur

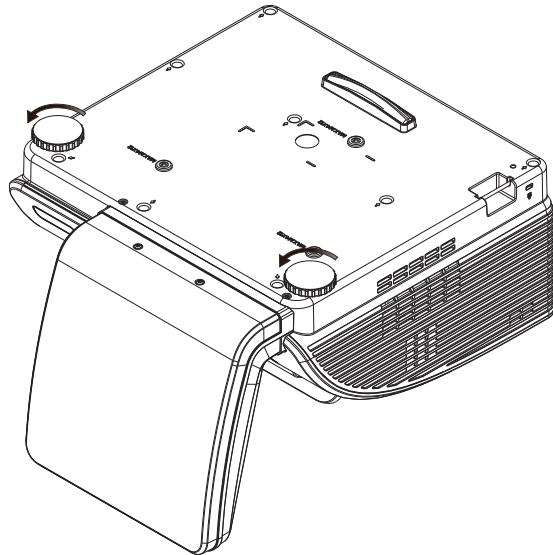
Noter les points suivants lors de l'installation du projecteur :

- *La table ou le support du projecteur doit être solide et stable.*
- *Placez le projecteur perpendiculairement à l'écran.*
- *Enlevez le support de pied arrière sur le pied de réglage avant d'ajuster l'angle de projection.*
- *Vérifiez que les câbles sont disposés de manière sécurisée. Ils pourraient vous faire trébucher.*

- 1.** Pour élever le niveau du projecteur, tournez les réglages dans le sens des aiguilles d'une montre.

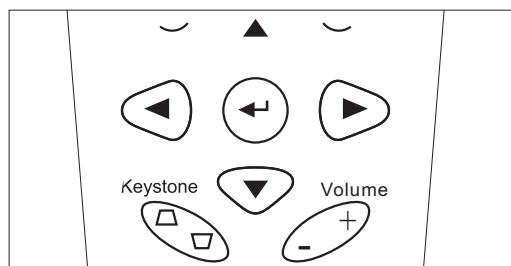


- 2.** Pour baisser le niveau du projecteur, soulevez le projecteur et tournez les réglages dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.



Réglage de la distorsion

1. Utilisez les boutons **DISTORSION** de la télécommande pour corriger l'effet trapézoïde (plus large en haut d'en bas) de l'image.

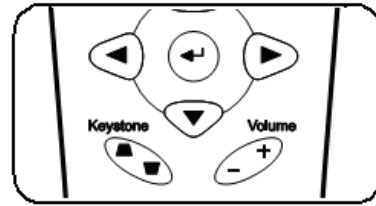


2. Le contrôle de distorsion apparaît sur l'affichage.



Ajuster le volume

1. Appuyez sur les boutons **Volume +/-** sur la télécommande.
Le contrôle du volume apparaît sur l'affichage.



2. Appuyez sur le bouton **MUET** pour couper le volume sonore.



PARAMETRES DU MENU D'AFFICHAGE SUR L'ECRAN (OSD)

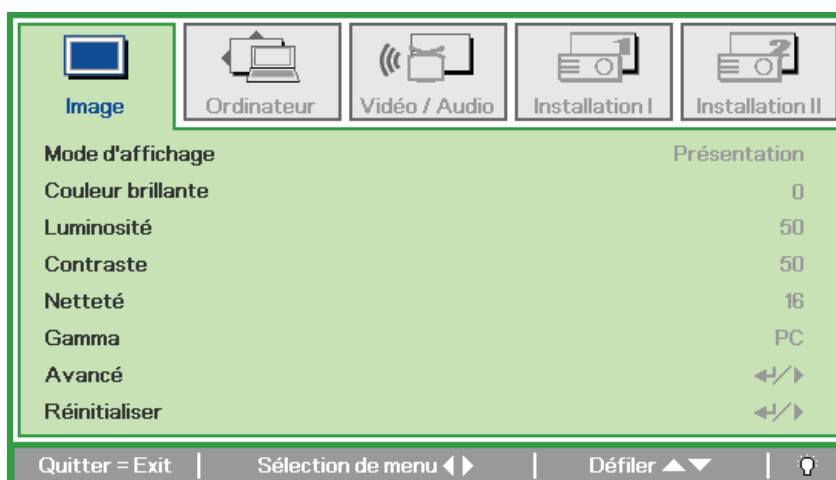
Contrôles du Menu OSD

Le projecteur a un affichage sur écran (OSD) pour effectuer des ajustements d'image et changer divers paramètres.

Parcourir l'OSD

Vous pouvez utiliser la commande à distance ou les boutons sur le dessus du projecteur pour parcourir et modifier l'OSD. L'illustration suivante montre les boutons correspondants du projecteur.

1. Pour ouvrir l'OSD, appuyez sur le bouton **MENU**.
2. Il y a cinq menus. Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour vous naviguer parmi les menus.
3. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans un menu.
4. Appuyez sur ◀▶ pour modifier les valeurs des paramètres.
5. Appuyez sur **MENU** pour fermer l'OSD ou quitter un sous-menu.



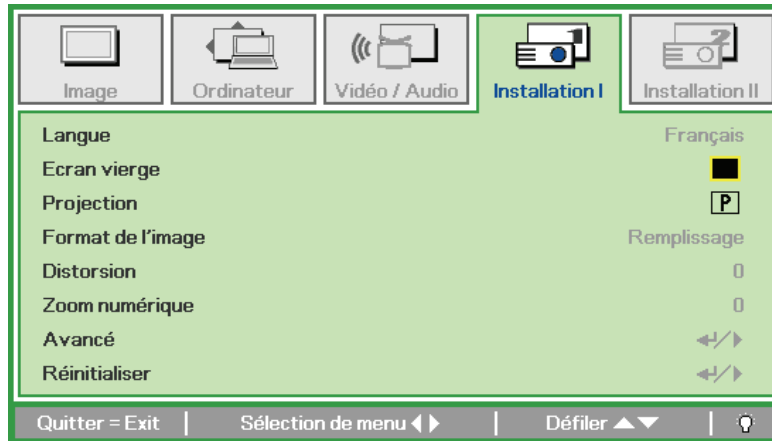
Remarque :

La disponibilité de toutes les fonctions dans l'OSD dépend de la source vidéo. Par exemple, les éléments **Position Horizontale/Verticale** dans le menu **Ordinateur** peuvent seulement être modifiés lors d'une connexion à un PC. Les fonctions non disponibles ne peuvent pas être utilisées et sont grisées.

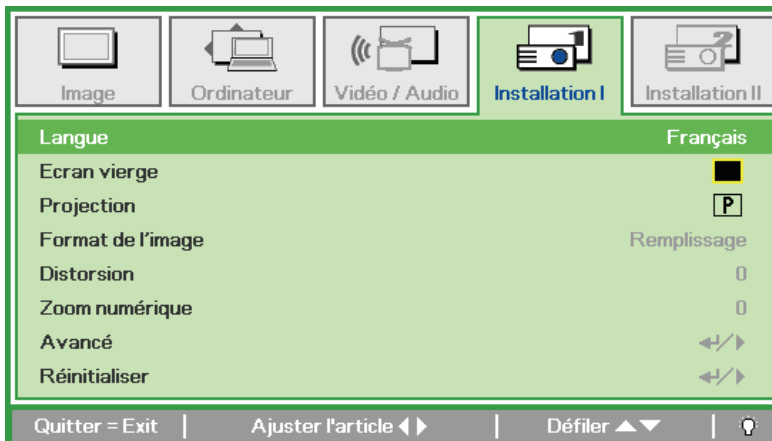
Configuration de la langue de l'OSD

Choisissez la langue de l'OSD avant de continuer.

1. Appuyez sur le bouton **MENU**. Appuyez sur le bouton de curseur ◀▶ pour accéder à Installation I.



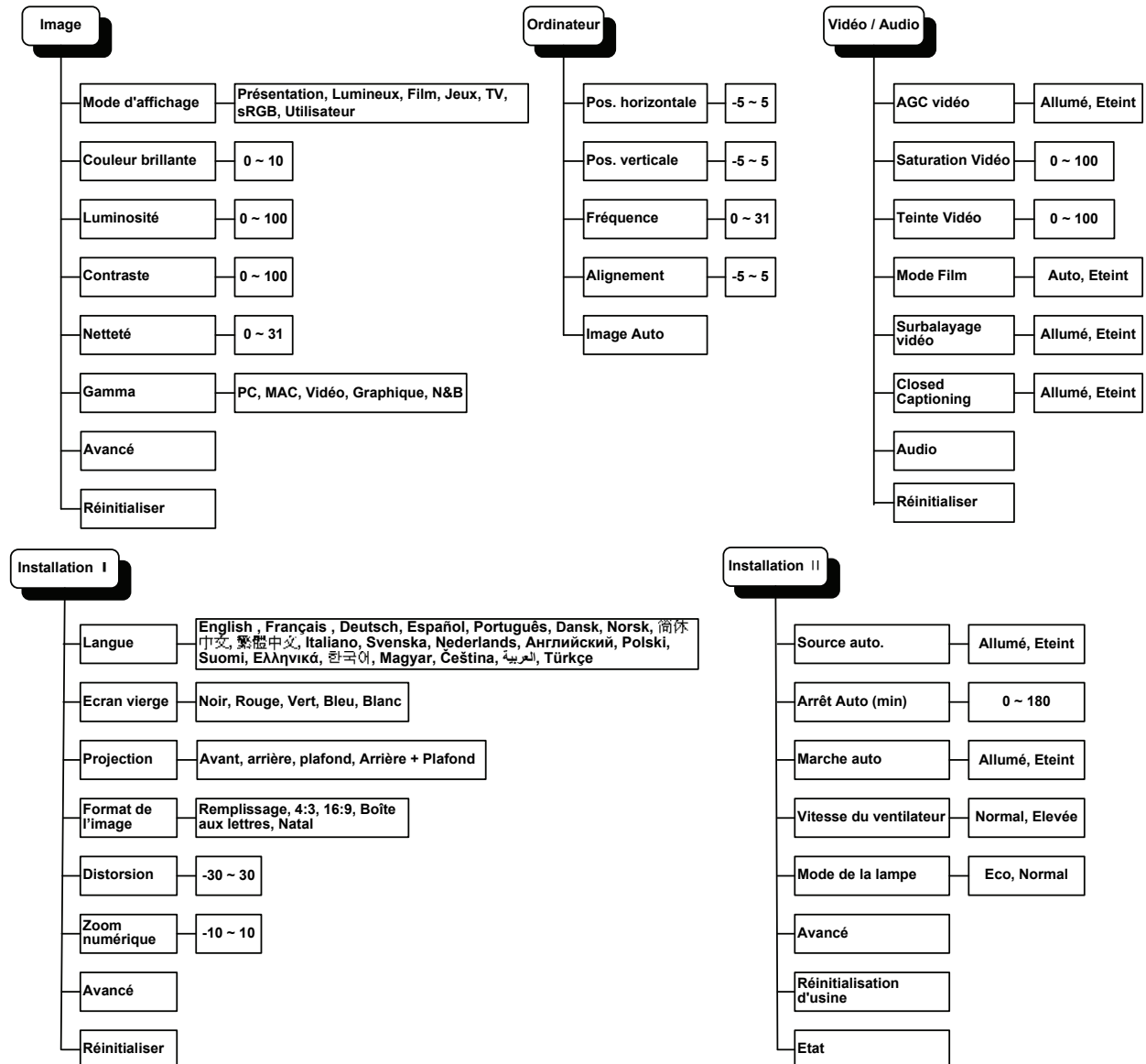
2. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ jusqu'à ce que **Langue** soit en surbrillance.



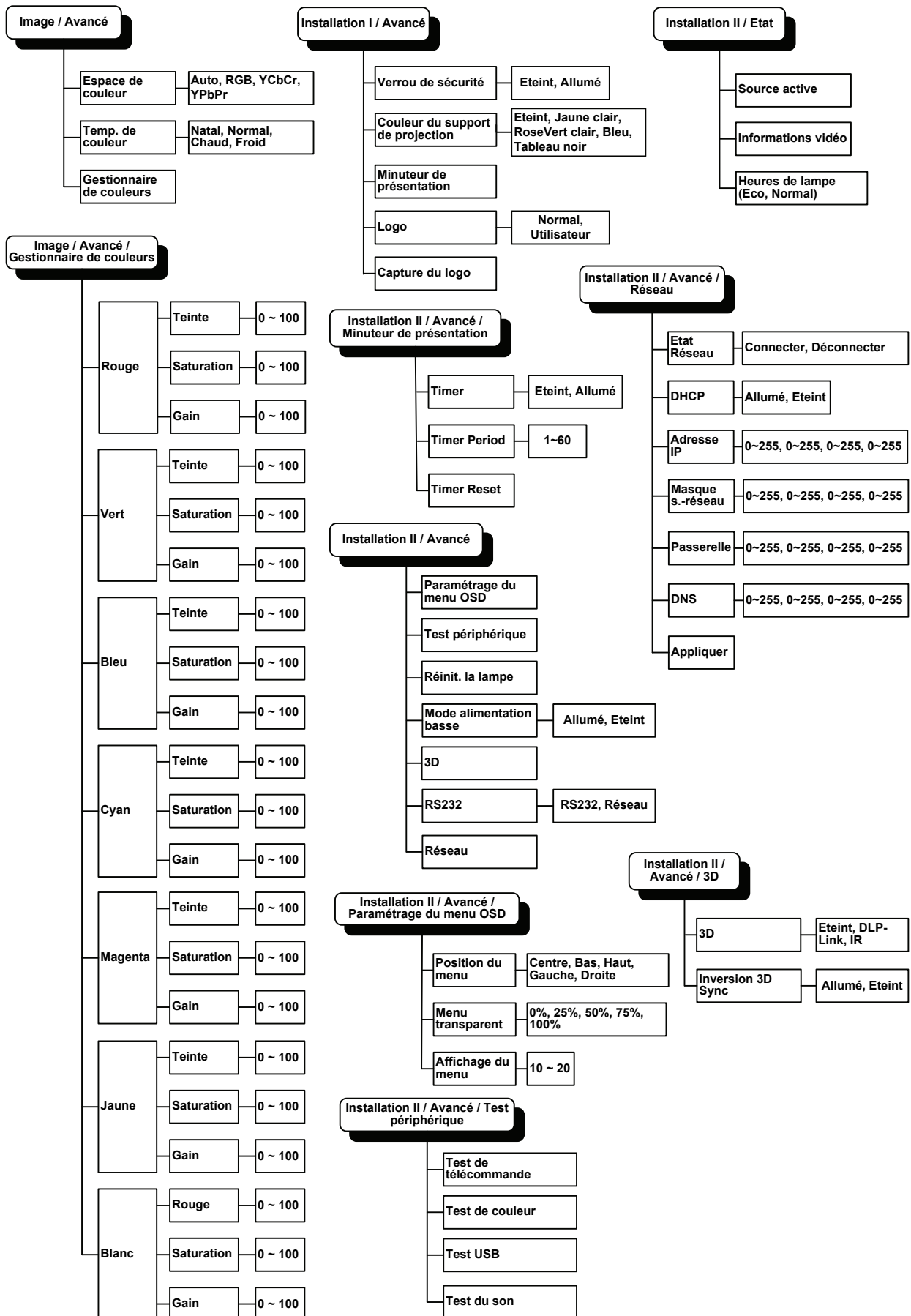
3. Appuyez sur le bouton de curseur ◀▶ jusqu'à ce que la langue désirée soit en surbrillance.
4. Appuyez deux fois sur le bouton **MENU** pour fermer l'OSD.

Vue d'ensemble du menu OSD

Utilisez l'illustration suivante pour trouver rapidement un paramètre ou déterminer la plage d'un paramètre.

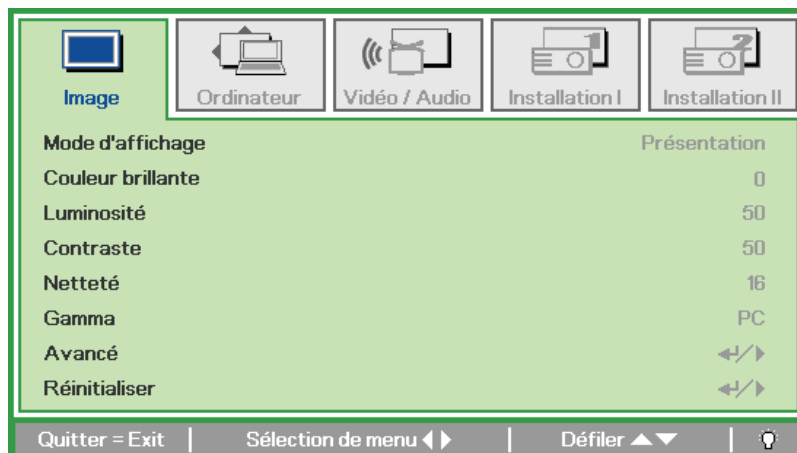


Aperçu du sous-menu de l'OSD



Menu Image

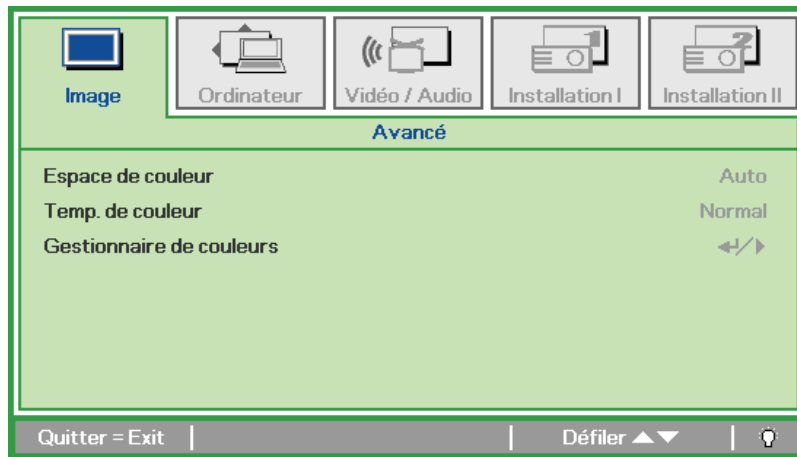
Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu de l'**OSD**. Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour accéder au **Menu Image**. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu **Image**. Appuyez sur ◀▶ pour modifier les valeurs des paramètres.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Mode d'affichage	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour définir le mode d'affichage.
Couleur brillante	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour régler la valeur de Couleur brillante.
Luminosité	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour régler la netteté de l'affichage.
Contraste	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour régler le contraste de l'affichage.
Netteté	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour régler le niveau de netteté de l'affichage.
Gamma	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour ajuster la correction gamma de l'affichage.
Avancé	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour accéder au menu Avancé. Voir la <i>Fonctionnalité Avancé</i> en page 22.
Réinitialiser	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour réinitialiser tous les paramètres à leurs valeurs par défaut.

Fonctionnalité Avancé

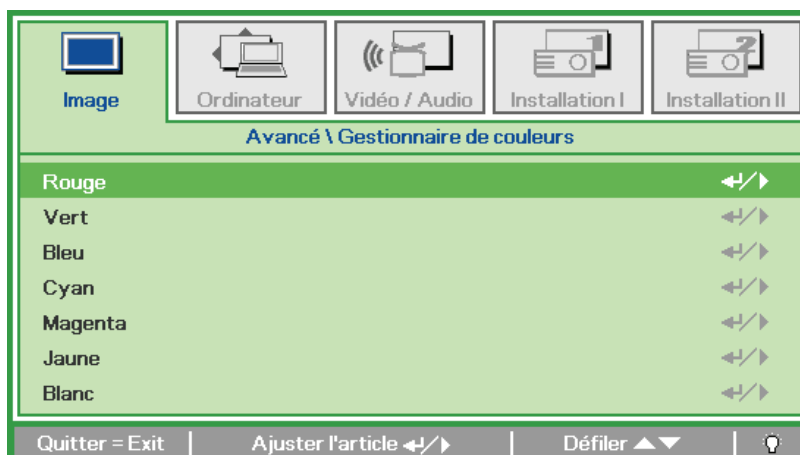
Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Image**. Appuyez sur ▼▲ pour aller au menu **Avancé** et appuyez ensuite sur **Entrée** ou ▶. Appuyez sur ▼▲ pour vous déplacer vers le haut et vers le bas dans le menu **Avancé**.



ELÉMENT	DESCRIPTION
Espace de couleur	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour ajuster l'espace de couleur. (Plage : Auto – RGB – YPbPr – YCbCr)
Temp. de couleur	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour ajuster la température de couleur. (Plage : Froid – Normal – Chaud)
Gestionnaire de couleurs	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour entrer dans le menu gestionnaire de couleurs. (Plage : Rouge-Vert-Bleu-Cyan-Magenta-Jaune-Blanc). Voir page 23 pour plus d'informations sur <i>Gestionnaire de couleurs</i> .

Gestionnaire de couleurs

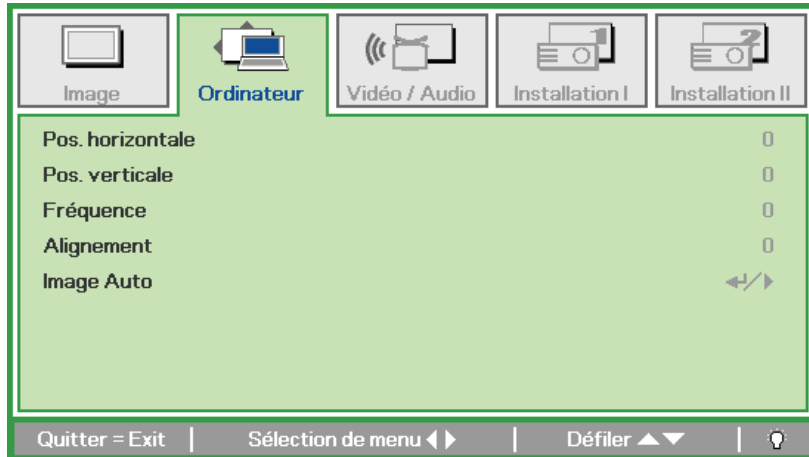
Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour accéder au sous-menu **Gestionnaire de couleurs**.



ELÉMENT	DESCRIPTION
Rouge	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs rouge. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Vert	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs vert. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Bleu	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs bleu. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Cyan	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs cyan. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Magenta	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs magenta. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Jaune	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs jaune. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Blanc	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs blanc. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Rouge, Vert et Bleu.

Menu Ordinateur

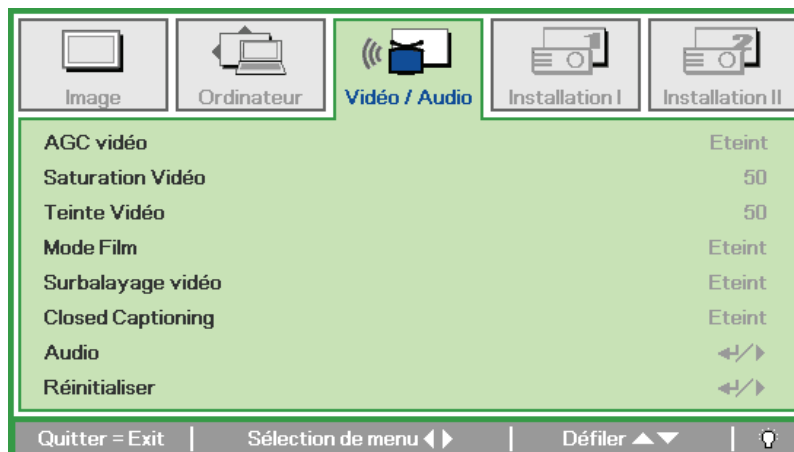
Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour passer au menu **Ordinateur**. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu Ordinateur. Appuyez sur ◀▶ pour modifier les valeurs des paramètres.



ELÉMENT	DESCRIPTION
Pos. horizontale	Appuyez sur le bouton de curseur ◀▶ pour ajuster la position de l'affichage à gauche ou à droite.
Pos. verticale	Appuyez sur le bouton de curseur ◀▶ pour ajuster la position de l'affichage vers le haut ou le bas.
Fréquence	Appuyez sur le bouton de curseur ◀▶ pour ajuster l'horloge d'échantillonnage A/N.
Alignement	Appuyez sur le bouton de curseur ◀▶ pour ajuster le point d'échantillonnage A/N.
Image Auto	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ajuster automatiquement la phase, alignement, taille et position.

Menu Vidéo/Audio

Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton de curseur ◀▶ pour aller sur le menu **Vidéo/Audio**. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu **Video/Audio**. Appuyez sur ◀▶ pour modifier les valeurs des paramètres.



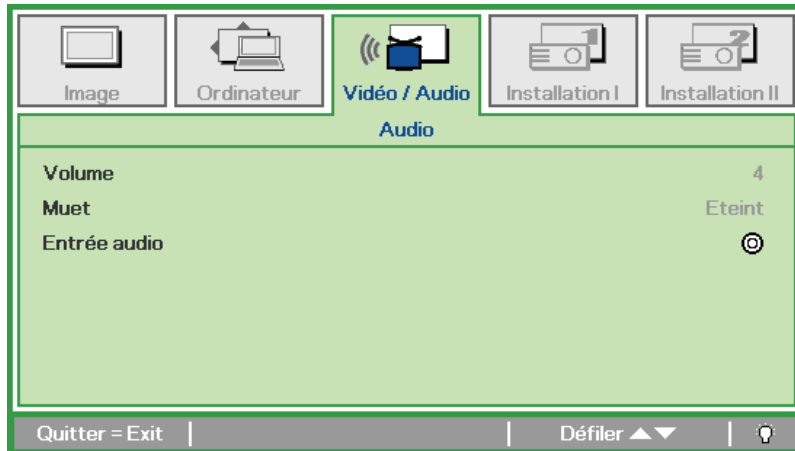
ELÉMENT	DESCRIPTION
AGC vidéo	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour activer ou désactiver le Contrôle automatique de gain pour la source vidéo.
Saturation Vidéo	Appuyez sur les boutons ◀▶ de curseur pour régler la saturation de la vidéo.
Teinte Vidéo	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour régler la teinte/nuance de la vidéo.
Mode Film	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour sélectionner un mode film différent.
Surbalayage vidéo	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour activer ou désactiver le surbalayage vidéo.
Closed Captioning	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour activer ou désactiver Closed Captioning (Sous-titres cachés).
Audio	Appuyez sur ↵ (Entrée) / ▶ pour accéder au menu Audio. Voir <i>Audio</i> en page 26.
Réinitialiser	Appuyez sur ↵ (Entrée) / ▶ pour réinitialiser tous les paramètres à leurs valeurs par défaut.

Remarque :

Un effet d'escalier vidéo peut se produire lors de la lecture de vidéo entrelacée. Pour surmonter ce problème, ouvrez le menu Vidéo / Audio et ajustez la fonctionnalité Mode Film.

Audio

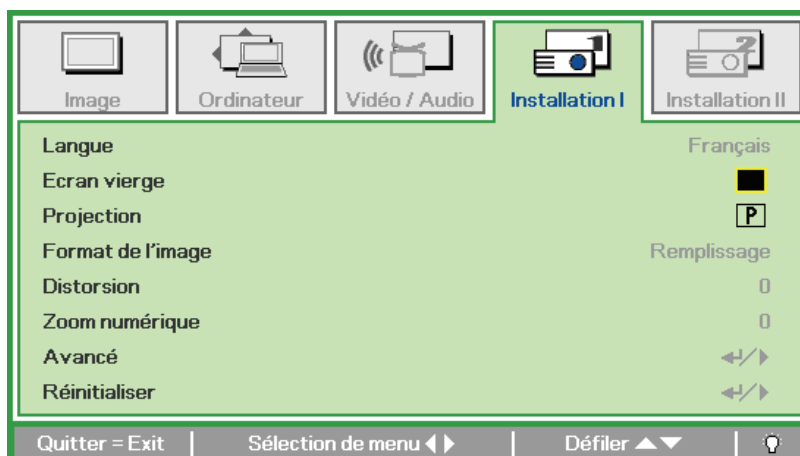
Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour accéder au sous-menu **Audio**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Volume	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster le volume de l'audio.
Muet	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour activer ou désactiver le haut-parleur.
Entrée audio	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour sélectionner l'entrée audio. (Plage : Mini ~ RCA)

Menu Installation I

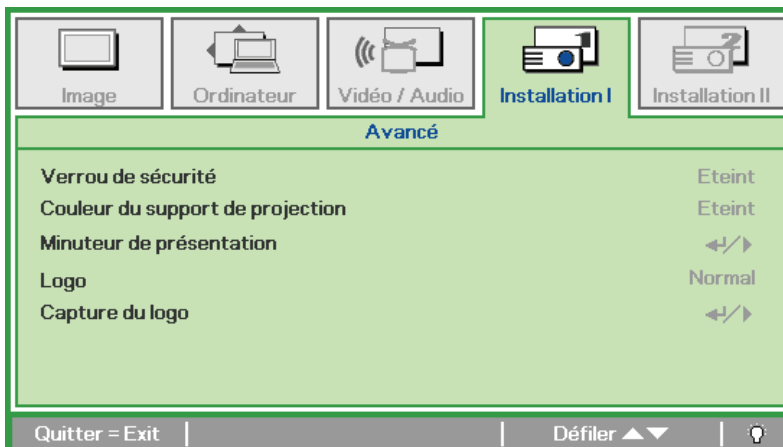
Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour accéder au menu **Installation I**. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu **Installation I**. Appuyez sur ◀▶ pour modifier les valeurs des paramètres.



ELÉMENT	DESCRIPTION
Langue	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour sélectionner un menu de localisation différent.
Ecran vierge	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour sélectionner une couleur différente d'écran vide.
Projection	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour choisir parmi deux méthodes de projection.
Format de l'image	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour ajuster le format de l'image de la vidéo.
Distorsion	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour régler la distorsion de l'affichage.
Zoom numérique	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour ajuster le menu du Zoom numérique.
Avancé	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour accéder au menu Avancé. Voir <i>Fonctionnalité Avancé</i> page 30.
Réinitialiser	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour réinitialiser tous les paramètres aux valeurs par défaut (nécessite la Langue et le Verrou de sécurité).

Caractéristiques avancées

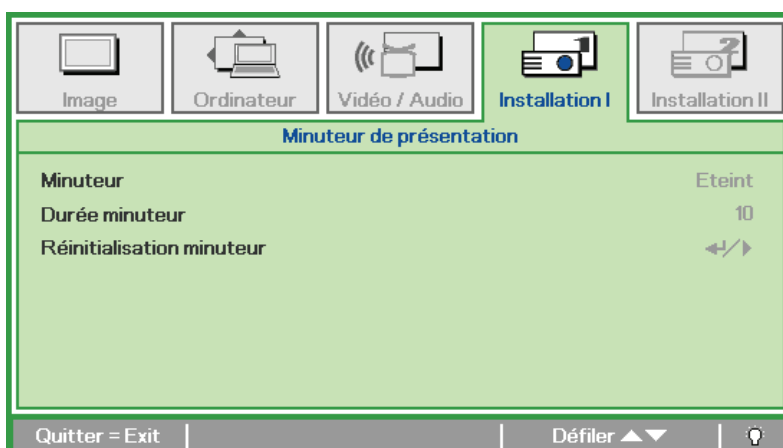
Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour vous déplacer jusqu'au menu **Image**. Appuyez sur ▼▲ pour vous déplacer jusqu'au menu **Avancé** puis appuyez sur **Entrée** ou sur ▶. Appuyez sur ▼▲ pour vous déplacer de haut en bas dans le menu **Avancé**. Appuyez sur ◀▶ pour changer les valeurs du paramétrage.



ELÉMENT	DESCRIPTION
Verrou de sécurité	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour activer ou désactiver la fonction verrou de sécurité.
Couleur du support de projection	Appuyez sur les touches de curseur ◀▶ pour activer ou désactiver la fonction de couleur du mur (Éteint/ Jaune clair/ Rose/ Vert clair/ Blue/ Tableau noir).
Minuteur de présentation	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour accéder au menu Présentation. Voir <i>Minuteur de présentation</i> page 28.
Logo	Appuyez sur ◀▶ pour choisir l'écran à afficher pendant le démarrage (Normal/Utilisateur).
Capture du logo	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour capturer un écran affiché et l'utiliser comme écran de démarrage.

Minuteur de présentation

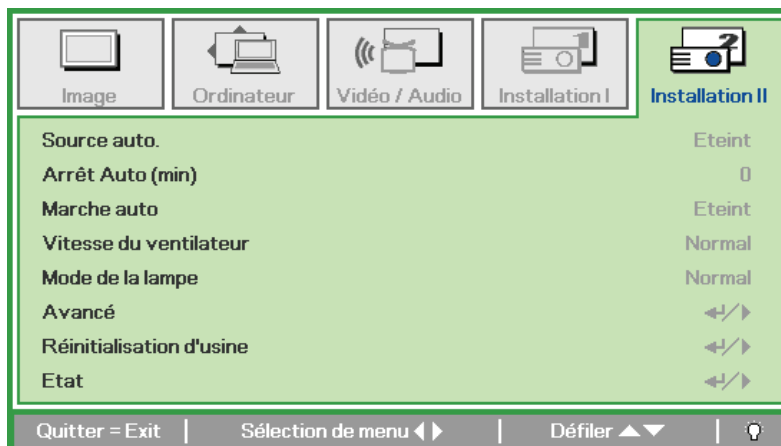
La fonction Minuteur de présentation permet d'indiquer la durée de la présentation sur l'écran pour vous aider à mieux gérer votre temps quand vous faites des présentations.



ELÉMENT	DESCRIPTION
Minuteur	Appuyez sur la touche de curseur ◀▶ pour activer ou désactiver le Minuteur de présentation.
Durée minuteur	Appuyez sur la touche de curseur ◀▶ pour choisir la période du minuteur (1 ~ 60 minutes)
Réinitialisation minuteur	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour réinitialiser les réglages du Minuteur.

Menu Installation II

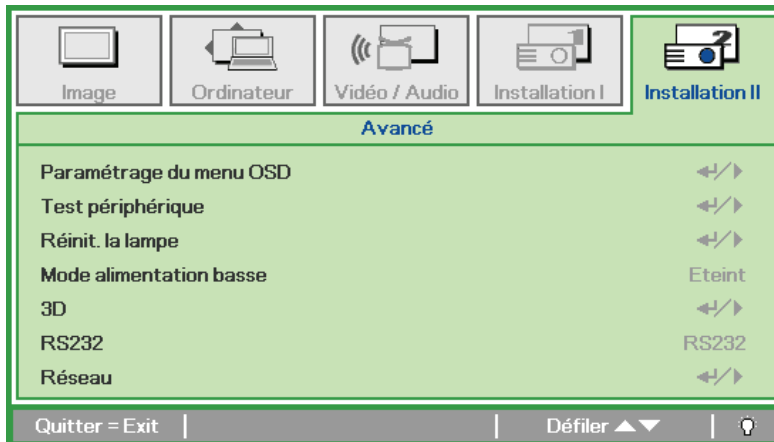
Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu de l'**OSD**. Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour accéder au menu **Installation II**. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu Installation II.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Source auto.	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour activer ou désactiver la détection automatique de la source. (Plage : Allumé ~ Eteint)
Arrêt auto (min)	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour activer ou désactiver l'extinction automatique de la lampe lorsqu'il n'y a pas de signal.
Marche auto	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour activer ou désactiver la mise en marche auto en présence du courant d'alimentation CA.
Vitesse du ventilateur	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour basculer entre les vitesses de ventilateur Normale et Elevée. Remarque : Nous recommandons de sélectionner vitesse élevée dans les endroits comportant des températures élevées, une forte humidité ou en haute altitude.
Mode de la lampe	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour sélectionner le mode de la lampe afin d'obtenir une luminosité plus élevée, ou une luminosité plus faible pour prolonger la durée de vie de la lampe.
Avancé	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour entrer dans le menu Avancé. Voir la <i>Fonctionnalité Avancé</i> en page 30.
Réinitialisation d'usine	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour réinitialiser tous les éléments aux valeurs préreglées en usine.
Etat	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour accéder au menu Etat. Voir page 38 pour plus d'informations sur <i>Etat</i> .

Fonctionnalité Avancé

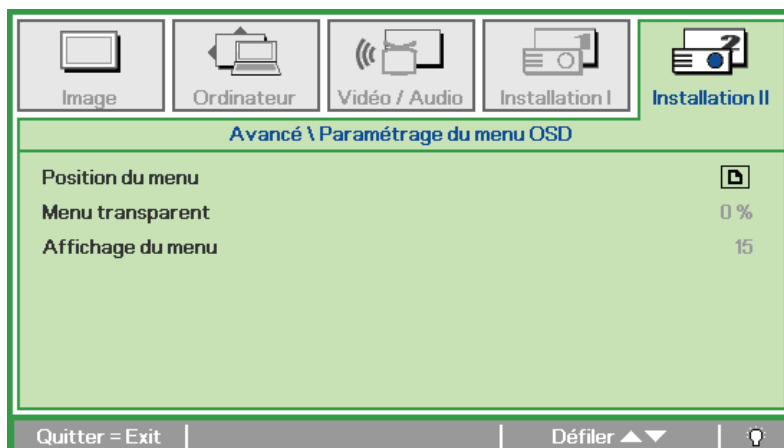
Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Installation II**. Appuyez sur ▲▼ pour aller au menu **Avancé** et appuyez ensuite sur **Entrée** ou sur ▶. Appuyez sur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et vers le bas dans le menu **Avancé**. Appuyez sur ◀▶ pour changer les valeurs du paramétrage.



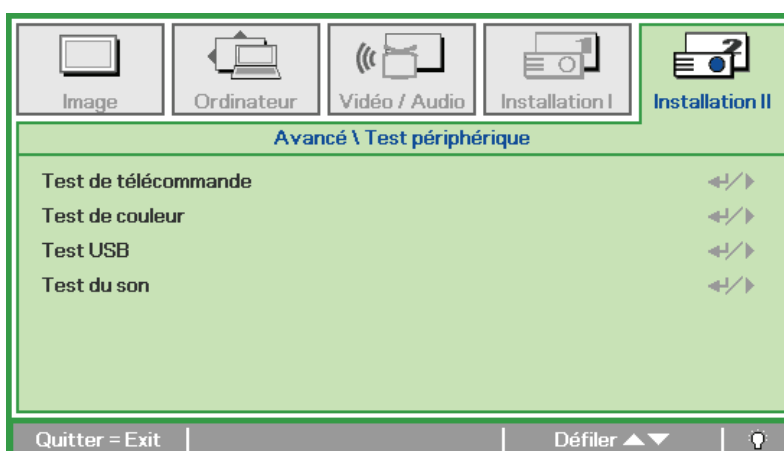
ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Paramétrage du menu OSD	Appuyez sur Entrée / ▶ pour accéder à Paramétrage du menu OSD. Voir page 31 pour plus d'informations sur le <i>Paramètre du menu OSD</i> .
Test périphérique	Appuyez sur Entrée / ▶ pour accéder au menu Test périphérique. Voir page 31 pour plus d'informations concernant <i>Test périphérique</i> .
Réinit. la lampe	Après avoir remplacé la lampe, cet élément doit être réinitialisé. Voir page 32 pour plus d'informations sur la <i>Réinit. la lampe</i> .
Mode alimentation basse	Appuyez sur ◀▶ pour activer ou désactiver le Mode alimentation basse.
3D	Appuyez sur ◀▶ pour activer ou désactiver les différents modes 3D.
RS232	Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner le mode RS232 (à distance) ou Réseau (LAN) selon la méthode de connexion utilisée pour le projecteur.
Réseau	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour accéder au menu Réseau. Voir page 33 pour de plus amples informations sur <i>Réseau</i> .

Remarque :

Pour pouvoir profiter de la fonction 3D, activez d'abord le paramètre Lire les films en 3D de votre périphérique DVD dans le menu Disque 3D.

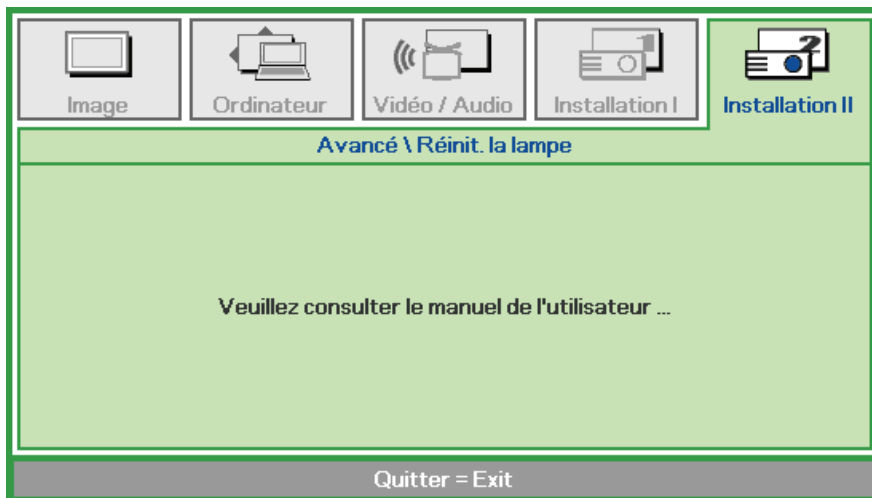
Paramètre du menu OSD

ELÉMENT	DESCRIPTION
Position du menu	Appuyez sur le bouton ◀▶ pour sélectionner un emplacement OSD différent.
Menu transparent	Appuyez sur le bouton ◀▶ pour sélectionner Niveau de transparence de l'arrière-plan de l'OSD.
Affichage du menu	Appuyez sur le bouton ◀▶ pour sélectionner délai d'inactivité de l'OSD.

Test périphérique

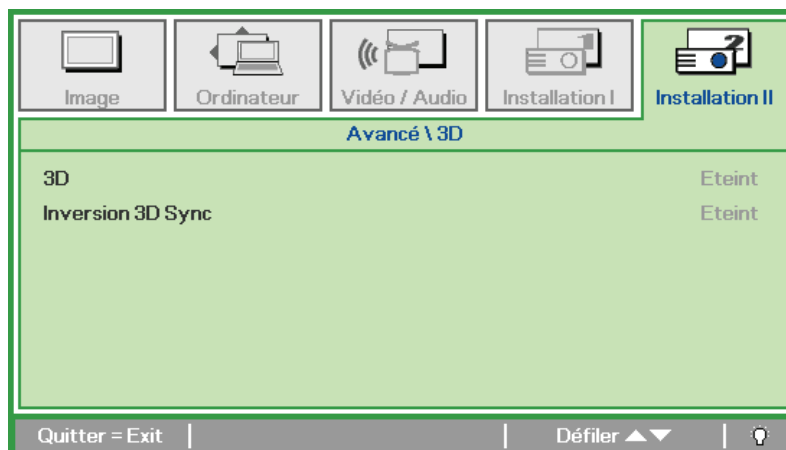
ELÉMENT	DESCRIPTION
Test de télécommande	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour tester le contrôleur de la télécommande IR pour un diagnostic.
Test de couleur	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour sélectionner différentes couleurs à l'écran.
Test USB	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour tester la connexion USB avec le PC connecté.
Test du son	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour tester la sortie son.

Réinit. la lampe



Consultez la page 41 *Réinitialiser la lampe* pour réinitialiser la lampe.

3D



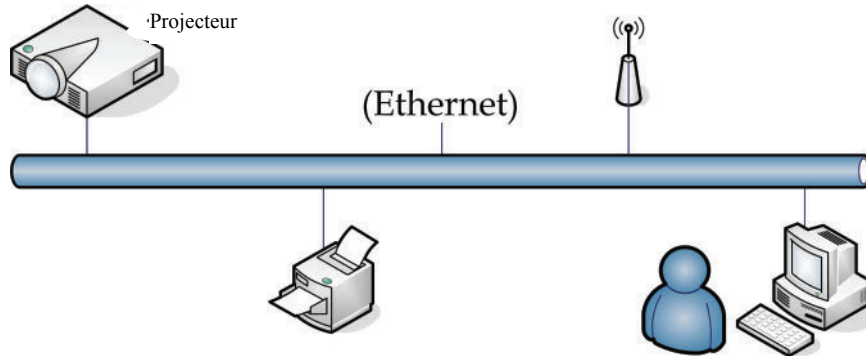
ÉLÉMENT	DESCRIPTION
3D	Appuyez sur ◀▶ pour choisir Arrêt, DLP-Link ou IR.
Inversion 3D Sync	Appuyez sur ◀▶ pour mettre l'inversion de synchro 3D sur Marche ou sur Arrêt.

Réseau

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Etat Réseau	Affiche l'état de la connexion réseau.
DHCP	Appuyez sur ◀▶ pour activer ou désactiver DHCP. Remarque : Si vous désactivez DHCP, vous devez renseigner les champs Adresse IP, Masque s.-réseau, Passerelle et DNS.
Adresse IP	Saisissez une adresse IP valable si DHCP a été désactivé.
Masque s.-réseau	Saisissez un Masque de sous-réseau valable si DHCP a été désactivé.
Passerelle	Saisissez une adresse de Passerelle valable si DHCP a été désactivé.
DNS	Saisissez un nom de DNS valable si DHCP a été désactivé.
Appliquer	Appuyez sur ↵ (Entrée) / ▶ pour confirmer les paramètres.

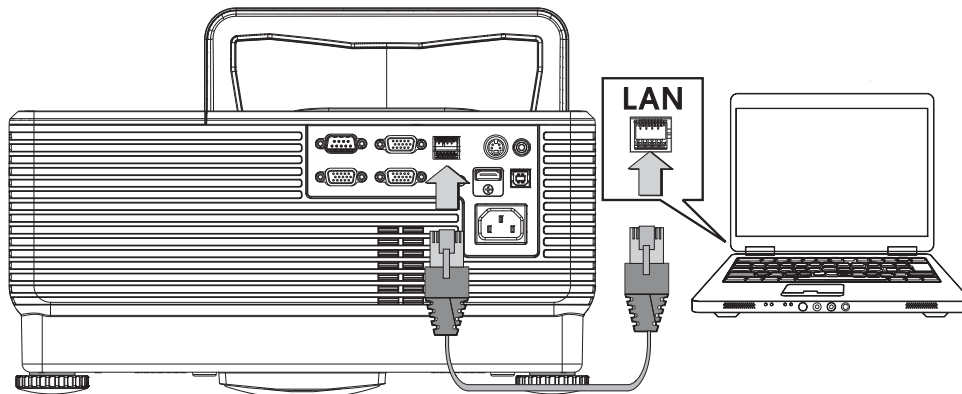
Pour une utilisation plus simple et plus facile, le projecteur propose diverses fonctions de mise en réseau et de gestion à distance.

La fonction LAN/RJ45 permet d'utiliser le projecteur par le biais d'un réseau, et de gérer à distance : marche/arrêt, réglages de luminosité et contraste. Permet aussi d'avoir accès aux informations d'état du projecteur, p.ex. : Source vidéo, Son-Silence, etc.

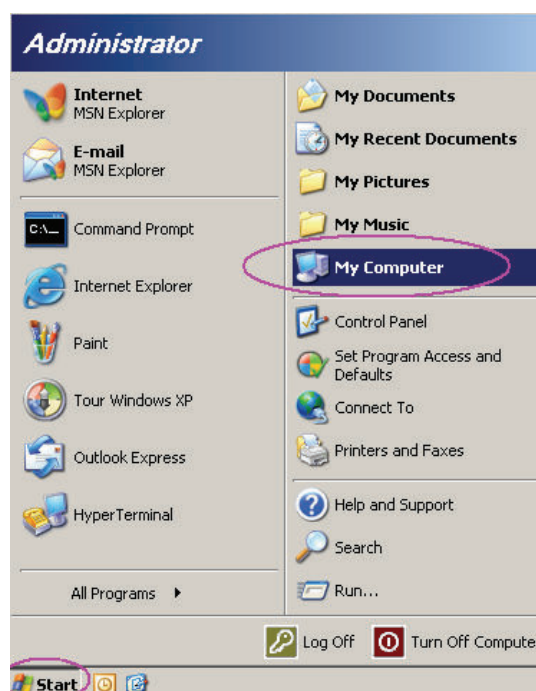


LAN_RJ45

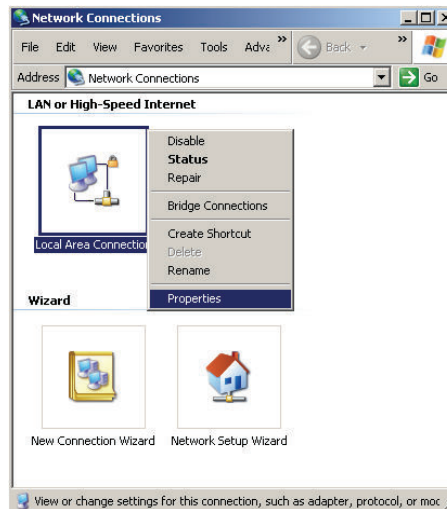
1. Connectez un câble RJ45 sur les ports RJ45 du projecteur et du PC (ou ordinateur portable).



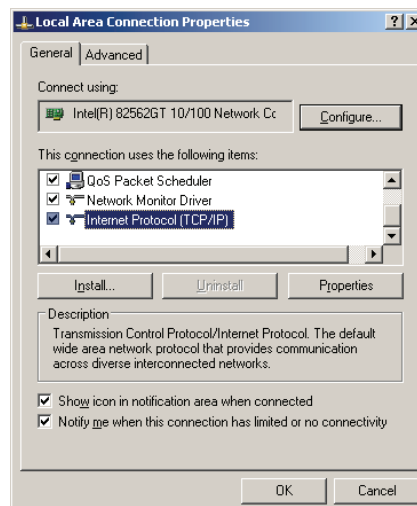
2. Sur le PC (ou ordinateur portable), sélectionnez **Start (Démarrer) → Control Panel (Panneau de configuration) → Network Connections (Connexions réseau)**.



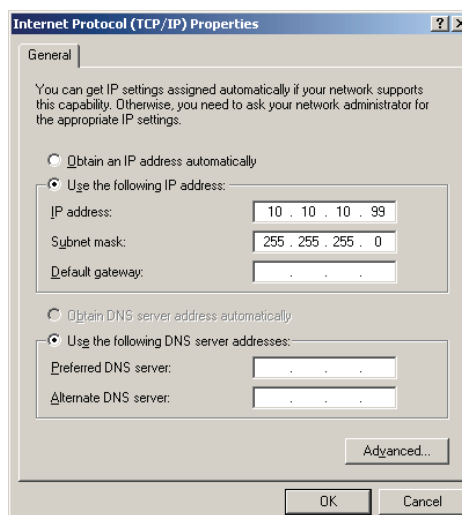
- Faites un clic droit sur **Local Area Connection (Connexion réseau locale)**, et sélectionnez **Propriétés (Propriétés)**.



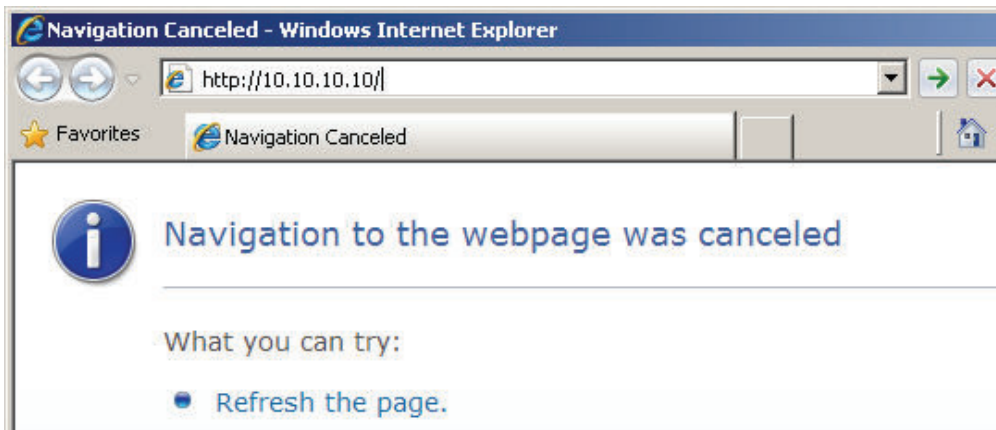
- Dans la fenêtre **Propriétés (Propriétés)**, sélectionnez l'onglet **General (Général)**, et sélectionnez **Protocole Internet (TCP/IP)**.
- Cliquez sur **Propriétés (Propriétés)**.



- Cliquez sur **Use the following IP address (Utiliser l'adresse IP suivante)** et saisissez l'adresse IP et le masque de sous-réseau, puis cliquez sur **OK**.



7. Appuyez sur le bouton **Menu** du projecteur.
8. Sélectionnez **Installation II** → **Advanced (Avancé)** → **Network (Réseau)**.
9. Dans **Network (Réseau)**, saisissez ce qui suit :
 - ▶ DHCP : Arrêt
 - ▶ Adresse IP : 10.10.10.10
 - ▶ Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
 - ▶ Passerelle : 0.0.0.0
 - ▶ Serveur DNS : 0.0.0.0
10. Appuyez sur **↵** (Entrée) / **▶** pour confirmer les paramètres.
Ouvrez un navigateur web
(par exemple, Microsoft Internet Explorer avec Adobe Flash Player 9.0 ou version ultérieure).



11. Sur la barre d'adresse, tapez l'adresse IP : 10.10.10.10.
12. Appuyez sur **↵** (Entrée) / **▶**.
Le projecteur est prêt pour la gestion à distance. La fonction LAN/RJ45 se présente de la façon suivante.
En se basant sur la page Web pour la chaîne saisie dans l'onglet on Réseau web-page for the input-string in **tools (outils)**, la limitation pour la chaîne saisie est telle qu'indiqué dans la liste ci-dessous ("espaces" et autres ponctuations compris) :



CRESTRON Expansion Options

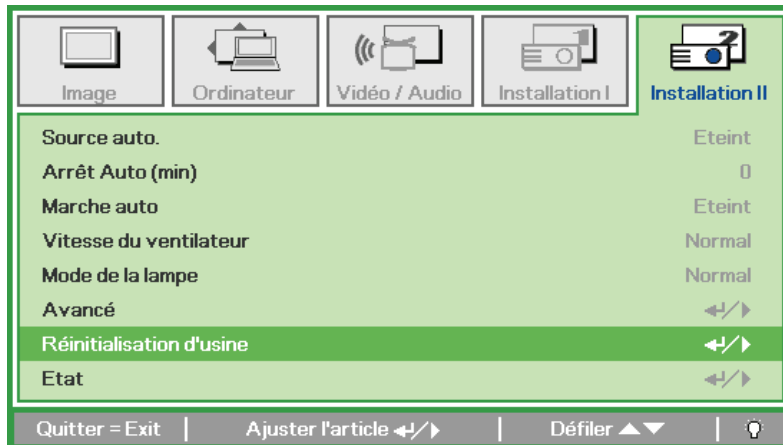
Crestron Control	Projector	User Password
IP Address: <input type="text" value="192.168.0.20"/>	Projector Name: <input type="text" value="A01"/>	<input type="checkbox"/> Enabled
IP ID: <input type="text" value="03"/>	Location: <input type="text" value="Room"/>	New Password: <input type="text"/>
Port: <input type="text" value="41794"/>	Assigned To: <input type="text" value="Sir."/>	Confirm: <input type="text"/>
<input type="button" value="Send"/>	<input type="button" value="Send"/>	<input type="button" value="Send"/>
	DHCP: <input type="checkbox"/> Enabled	Admin Password
	IP Address: <input type="text" value="10.10.10.10"/>	<input type="checkbox"/> Enabled
	Subnet Mask: <input type="text" value="255.255.255.0"/>	New Password: <input type="text"/>
	Default Gateway: <input type="text" value="0.0.0.0"/>	Confirm: <input type="text"/>
	DNS Server: <input type="text" value="0.0.0.0"/>	<input type="button" value="Send"/>
	<input type="button" value="Send"/>	
<input type="button" value="Exit"/>		

CATÉGORIE	ÉLÉMENT	LONGUEUR DE SAISIR
Crestron Control (Contrôle Crestron)	IP Address (Adresse IP)	14
	IP ID	2
	Port	5
Projector (Projecteur)	Projector Name (Nom du projecteur)	10
	Location (Emplacement)	9
	Assigned To (Alloué à)	8
Network Configuration (Configuration réseau)	DHCP (Enabled) (DHCP (Activé))	(N/A)
	IP Address (Adresse IP)	15
	Subnet Mask (Masque de sous-réseau)	15
	Default Gateway (Passerelle par défaut)	15
	DNS Server (Serveur DNS)	15
User Password (Mot de passe utilisateur)	Enabled (Activé)	(N/A)
	New Password (Nouveau mot de passe)	15
	Confirm (Confirmer)	15
Admin Password (Mot de passe administrateur)	Enabled (Activé)	(N/A)
	New Password (Nouveau mot de passe)	15
	Confirm (Confirmer)	15

Pour de plus amples informations, veuillez visiter <http://www.crestron.com>.

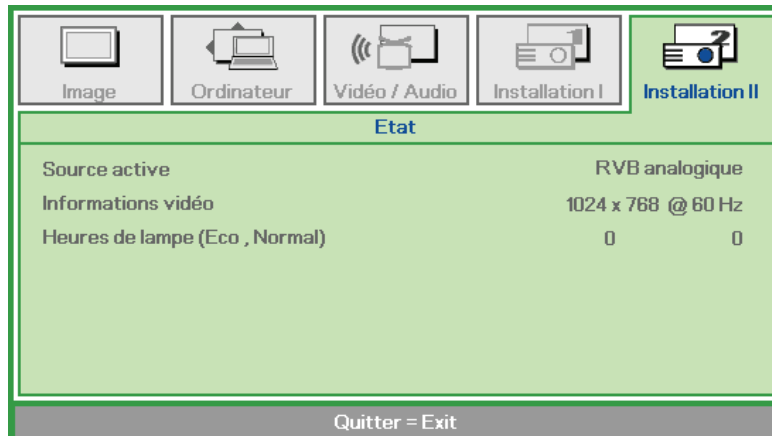
Réinitialisation d'usine

Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu **Installation II**. Sélectionnez le sous-menu **Réinitialisation d'usine** et appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour réinitialiser tous les éléments du menu aux valeurs d'usine par défaut (nécessite la Langue et le Verrou de sécurité).



Etat

Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu **Installation II**. Sélectionnez le sous-menu **Installation II** et appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour accéder au sous-menu **Etat**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Source active	Afficher la source activée.
Informations vidéo	Affiche les informations de résolution/vidéo pour la source RVB et le standard de couleur pour la source vidéo.
Heures de lampe (Eco, Normal)	Les informations de temps d'utilisation de la lampe s'affichent. Les compteurs ECO et Normal sont séparés.

ENTRETIEN ET SÉCURITÉ

Remplacer la lampe de projection

La lampe de projection doit être remplacée quand elle grille. Elle ne doit être remplacée que par une lampe certifiée, que vous pouvez commander chez votre vendeur local.

Important :

- a. La lampe de projection utilisée dans ce produit contient une petite quantité de mercure.
- b. Ne pas éliminer ce produit avec les ordures ménagères.
- c. L'élimination de ce produit doit être effectuée conformément à la réglementation en vigueur dans votre région.

Avertissement :

Prenez soin d'éteindre et de débrancher le projecteur au moins 30 minutes avant de remplacer la lampe. Le non respect de cette consigne pourrait entraîner des brûlures graves.

Attention :

Dans de rares cas, l'ampoule peut griller pendant son utilisation normale. Cela peut entraîner la projection de poussière ou de morceaux de verre via l'évent d'échappement.

N'inhalez pas la poussière ou les morceaux de verre. Ne les touchez pas. Vous risqueriez de vous blesser.

Conservez toujours votre visage à l'écart de l'orifice de ventilation afin de ne pas inhaler le gaz et d'éviter les tessons de la lampe.



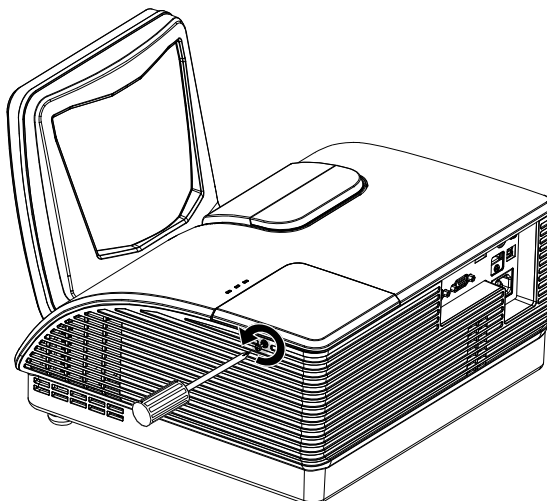
SI UNE LAMPE EXPLOSE

Si une lampe explose, le gaz et les tessons peuvent être éparpillés à l'intérieur du projecteur et risquent de ressortir par l'orifice de ventilation. Le gaz contient du mercure toxique.

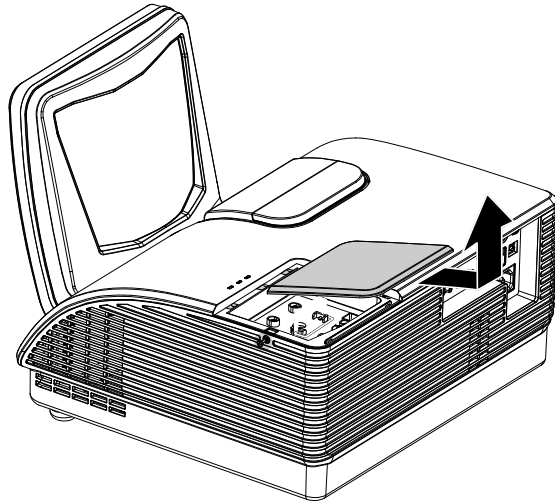
Ouvrez portes et fenêtres pour aérer.

Si vous venez à inhaler le gaz, ou si un tesson pénètrait dans votre bouche ou dans vos yeux, consultez immédiatement un médecin..

1. Enlevez l'unique vis située sur le capot du logement de la lampe.

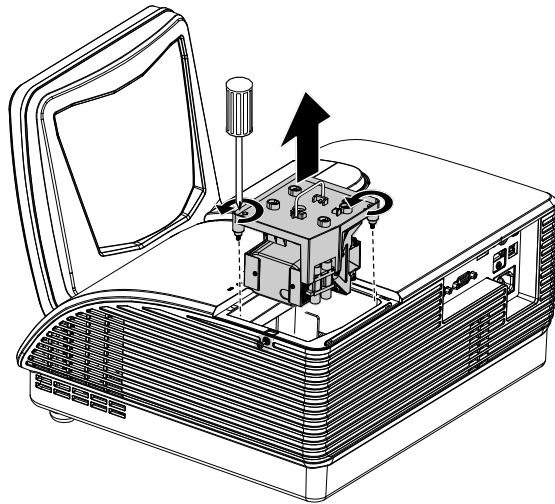


- 2.** Retirez le couvercle du compartiment de la lampe.



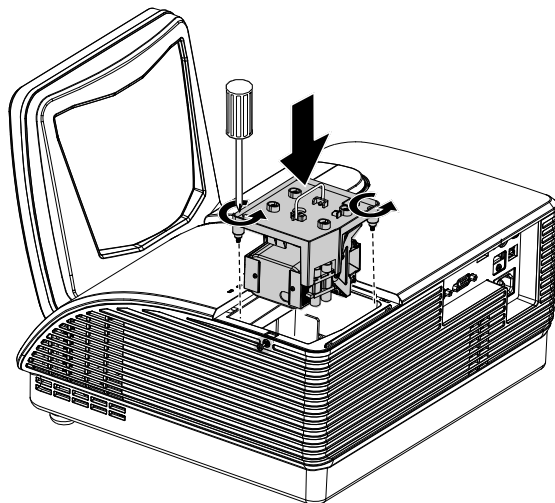
- 3.** Retirez les deux vis du module de lampe.

- 4.** Soulevez le module par la poignée.



- 5.** Tirez fermement sur la poignée du module pour retirer le module de la lampe.

- 6.** Inversez les étapes 1 à 5 pour installer le module de la nouvelle lampe.
Lors de l'installation, alignez le module de lampe avec le connecteur et assurez-vous qu'il est de niveau pour éviter tout dommage.

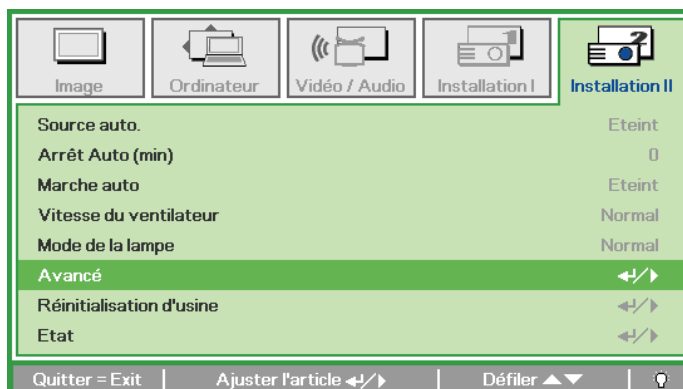


Remarque : Le module de lampe doit être parfaitement mis en place et le connecteur de la lampe doit être connecté correctement avant de serrer les vis.

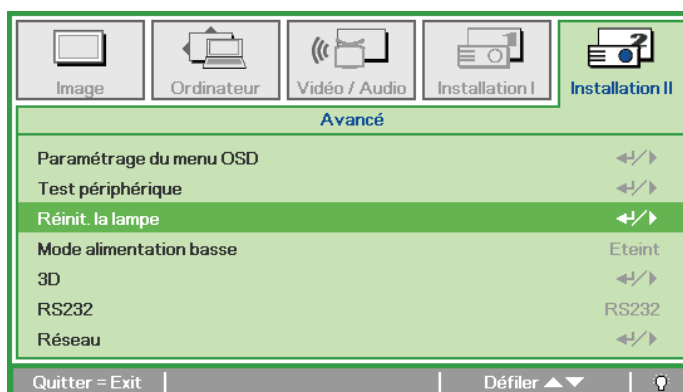
Réinitialiser la lampe

Une fois la lampe remplacée, réinitialisez le compteur d'heure de la lampe à zéro. Suivez les étapes suivantes :

1. Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour accéder au menu **Installation II**. Appuyez sur le bouton du curseur pour vous déplacer vers le bas sur **Avancé**.



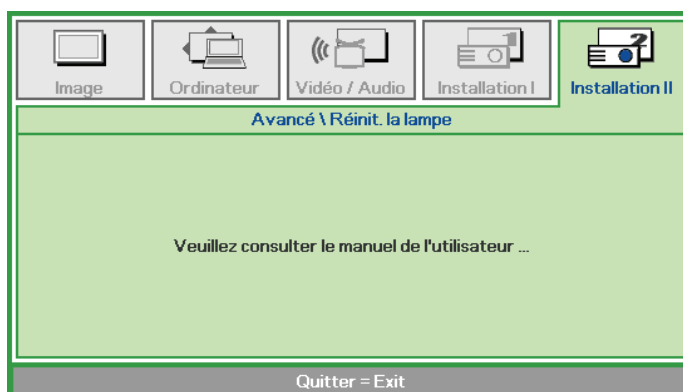
3. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour passer à **Réinit. la lampe**.



4. Appuyez sur le curseur ▶ ou sur le bouton Entrée.

Un message d'écran apparaît.

5. Appuyez sur les boutons ▼▲◀▶ pour réinitialiser la lampe.



6. Appuyez sur le bouton **MENU** pour retourner à Installation II.

Nettoyer le projecteur

Nettoyer le projecteur pour retirer poussière et traces de doigts et assurer un bon fonctionnement.

Avertissement :

1. Prenez soin d'éteindre et de débrancher le projecteur au moins 30 minutes avant le nettoyage. Le non respect de cette consigne pourrait entraîner de graves brûlures.
2. N'utilisez qu'un tissu légèrement humide. Evitez de laisser de l'eau pénétrer par les orifices de ventilation du projecteur.
3. Si un petit peu d'eau pénètre dans l'intérieur du projecteur pendant le nettoyage, laissez-le débranché plusieurs heures dans une salle bien aérée avant de l'utiliser.
4. Si beaucoup d'eau pénètre dans le projecteur en le nettoyant, envoyez-le au service d'entretien.

Nettoyer l'objectif

Vous pouvez acheter des produits de nettoyage d'objectif optique dans la plupart des magasins d'appareils photo. Suivez ces étapes pour nettoyer l'objectif du projecteur.

1. Appliquez un peu de nettoyant d'objectif optique sur un tissu doux et propre. (N'appliquez pas le produit directement sur l'objectif.)
2. Essuyez légèrement l'objectif avec un mouvement circulaire.

Attention :

1. N'utilisez pas de nettoyants ou dissolvants abrasifs.
2. N'appliquez pas de nettoyants sur le boîtier du projecteur pour éviter de le décolorer.

Nettoyer le boîtier

Suivez ces étapes pour nettoyer le boîtier du projecteur.

1. Essuyez la poussière avec un chiffon humide.
2. Humidifiez le chiffon avec de l'eau chaude et un détergent doux (de vaisselle, par exemple), et essuyez le boîtier.
3. Rincez le détergent du tissu et essuyez le projecteur à nouveau.

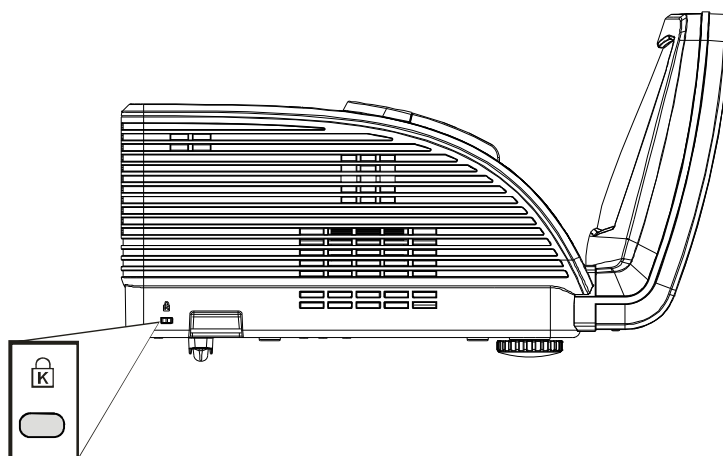
Attention :

Pour empêcher la décoloration du boîtier, n'utilisez pas de nettoyants abrasifs à base d'alcool.

Utiliser le verrou physique

Utiliser le verrou Kensington®

Si vous êtes concerné par la sécurité, attachez le projecteur à un objet fixe avec la fente Kensington et un câble de sécurité.



Remarque :

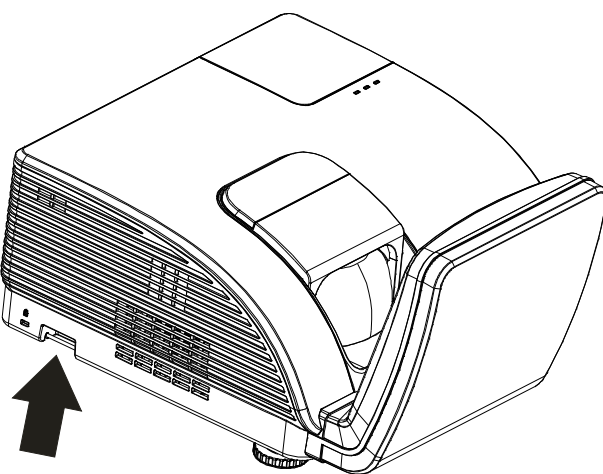
Contactez votre vendeur pour acheter un câble de sécurité Kensington adapté.

Le verrou de sécurité correspond au système de sécurité MicroSaver de Kensington. Pour tout commentaire, contactez : Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A.
Tél : 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Utilisation d'un verrou à chaîne de sécurité

En plus de la fonction de protection par mot de passé et de l'antivol Kensington, la fente pour chaîne de sécurité aide à protéger le PROJECTEUR d'une utilisation non autorisée.

Voir l'image suivante.



Attention :

NE TOUCHEZ PAS au miroir asphérique.

Problèmes et solutions standards

Cette section traite des problèmes qui peuvent survenir pendant l'utilisation du projecteur. Si le problème persiste, contactez votre vendeur.

Il arrive souvent qu'un problème apparaissant tout d'abord insoluble ne soit finalement qu'une connexion mal effectuée. Vérifiez les points suivants avant de procéder aux solutions spécifiques.

- *Utilisez un autre appareil électrique pour confirmer que la prise électrique fonctionne.*
- *Assurez-vous que le projecteur est allumé.*
- *Assurez-vous toutes les connexions sont solidement attachées.*
- *Vérifiez que le périphérique connecté est allumé.*
- *Assurez-vous qu'un ordinateur connecté n'est pas en mode suspendu.*
- *Assurez-vous qu'un ordinateur portable connecté est configuré pour un affichage externe. (Ceci est généralement fait en appuyant sur une combinaison Fn-touche sur l'ordinateur portable.)*

Conseils de dépannage

Dans chaque section de problèmes spécifiques, essayez les étapes dans l'ordre suggéré Ceci peut vous aider à résoudre un problème plus rapidement.

Essayez de détecter le problème et d'éviter ainsi de remplacer des composants non défectueux. Par exemple, si vous remplacez les piles et le problème persiste, remettez les piles d'origine et passez à l'étape suivante.

Notez les étapes effectuées lors du dépannage : Ces informations peuvent être utiles si vous devez contacter le service d'assistance technique ou pour passer au service clientèle.

Messages d'erreur des voyants lumineux

MESSAGES DE CODE D'ERREUR	DEL D'AVERTISSEMENT	DEL LAMPE CLIGNOTE	DEL ALIMENTATION CLIGNOTE
En marche	0	0	Bleue
Alimentation éteinte	0	0	Orange
Refroidissement en cours	0	0	Clignotante
Température excessive	MARCHE	0	0
Erreur de capteur de rupture thermique	0	0	4
Erreur de ventilateur grillé	0	1	6
Erreur de ventilateur lampe	0	2	6
Trappe lampe ouverte	0	0	7
Erreur DMD	0	0	8

En cas d'erreur, veuillez déconnecter le cordon d'alimentation secteur et attendre une (1) minute avant de redémarrer le projecteur. Si les voyants Alimentation ou Lampe continuent de clignoter, ou si le voyant DEL Temp. excessive reste allumé, ou en cas de situations qui ne figurent pas dans le tableau précédent, veuillez contacter notre centre de services.

Problèmes d'image

Problèmes : Aucune image n'apparaît sur l'écran

1. Vérifiez les paramètres sur votre ordinateur portable ou de bureau.
2. Eteignez tous les périphériques et rallumez-les dans l'ordre correct.

Problèmes : L'image est floue

1. Ajustez la **Mise au point** sur le projecteur.
2. Appuyez sur le bouton **Auto** sur la télécommande ou le projecteur.
3. Assurez-vous que la distance projecteur-écran est dans la limite des 10 mètres (33 pieds) spécifiée.
4. Vérifiez si l'objectif du projecteur est propre.

Problèmes : L'image est plus large au sommet ou à la base (effet de trapèze)

1. Placez le projecteur aussi perpendiculairement que possible par rapport à l'écran.
2. Utilisez le bouton **Distorsion** sur la télécommande ou le projecteur pour corriger le problème.

Problème : L'image est inversée

Contrôlez le paramètre **Projection** dans le menu **Installation I** de l'OSD.

Problèmes : L'image est striée

1. Réglez les paramètres **Fréquence** et **Alignement** dans le menu **Ordinateur** de l'OSD à leurs valeurs par défaut.
2. Pour vérifier que le problème n'est pas causé par la carte vidéo de l'ordinateur connecté, connectez à un autre ordinateur.

Problème : L'image est plate, sans contraste

Ajustez le paramètre **Contraste** dans le menu **Image** de l'OSD.

Problème : La couleur de l'image projetée ne correspond pas à l'image source

Ajustez les paramètres **Temp. de couleur** et **Gamma** dans le menu **Image** de l'OSD.

Problèmes de lampe

Problèmes : Il n'y a pas de lumière venant du projecteur

1. Vérifiez que le câble d'alimentation est bien connecté.
2. Assurez-vous que la source d'alimentation fonctionne en testant avec un autre appareil électrique.
3. Redémarrez le projecteur dans l'ordre correct et contrôlez si le voyant d'alimentation est vert.
4. Si vous avez récemment remplacé la lampe, essayez de refaire les connexions de la lampe.
5. Remplacez le module de la lampe.
6. Remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et contactez le service technique.

Problèmes : La lampe s'éteint

1. Les surtensions sont susceptibles de faire s'éteindre la lampe. Rebranchez le cordon d'alimentation. Lorsque la LED Alimentation est allumée, appuyez sur le bouton Marche/Arrêt.
2. Remplacez le module de la lampe.
3. Remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et contactez le service technique.

Problèmes de télécommande

Problèmes : Le projecteur ne répond pas à la télécommande

1. Pointez la télécommande vers le capteur distant du projecteur.
2. Vérifiez que le chemin entre la télécommande et le capteur n'est pas obstrué.
3. Eteignez les lumières fluorescentes dans la salle.
4. Vérifiez la polarité des piles.
5. Remplacez les piles.
6. Eteignez les autres périphériques infrarouges à proximité.
7. Envoyez la télécommande en réparation.

Problèmes audio

Problèmes : Il n'y a pas de son

1. Ajustez le volume sur la télécommande.
2. Ajustez le volume de la source audio.
3. Vérifiez la connexion du câble audio.
4. Testez la source de sortie audio avec d'autres haut-parleurs.
5. Contactez le service d'entretien.

Problèmes : Le son est déformé

1. Vérifiez la connexion du câble audio.
2. Testez la source de sortie audio avec d'autres haut-parleurs.
3. Contactez le service d'entretien.

Envoyer le projecteur en réparation

Si vous ne pouvez résoudre le problème, vous devez envoyer le projecteur en réparation. Emballez le projecteur dans son carton d'origine. Joignez une description du problème et une liste des étapes par lesquelles vous êtes passé lorsque vous avez tenté de résoudre le problème : L'information peut être utile au personnel du service de réparation. Retournez le projecteur à l'endroit où vous l'avez acheté.

Q & A HDMI™

Q. Quelle est la différence entre un câble HDMI™ “standard” HDMI™ et un câble HDMI™ “grande vitesse” ?

Dernièrement, HDMI™ Licensing, LLC a annoncé que les câbles seraient testés et classés en catégories standard et grande vitesse.

- Les câbles HDMI™ standard (ou “catégorie 1”) ont été testés pour fonctionner à une vitesse comprise entre 75Mhz et 2,25Gbps, ce qui est l'équivalent d'un signal 720p/1080i.
- Les câbles HDMI™ grande vitesse (ou “catégorie 2”) ont été testés pour fonctionner à une vitesse comprise entre 340Mhz et 10,2Gbps, ce qui correspond à la plus grande bande passante possible actuellement sur un câble HDMI™ et permet de traiter les signaux 1080p, notamment ceux avec des profondeurs de couleur accrues et/ou des fréquences de rafraîchissement en provenance de la source. Les câbles haute vitesse sont également capables de fonctionner avec des écrans de plus haute résolution, tels les moniteurs cinéma WQXGA (résolution de 2560 x 1600).

Q. Comment faire pour installer des câbles HDMI™ de plus de 10 mètres ?

De nombreux fournisseurs de matériel HDMI™ travaillent sur des solutions HDMI™ qui permettent d'augmenter la longueur efficace des câbles qui est aujourd'hui de 10 mètres en général. Ces sociétés fabriquent diverses solutions : câbles actifs (éléments électroniques actifs intégrés aux câbles qui renforcent et augmentent la portée efficace du signal), répéteurs, amplificateurs ainsi que CAT5/6 et solutions par fibres.

Q. Comment savoir si un câble est certifié HDMI™ ?

Tous les produits HDMI™ doivent être certifiés par le fabricant et obtenir pour cela le Certificat de test de conformité HDMI™. Cependant, il y a parfois des câbles qui portent le logo HDMI™ mais qui n'ont pas été testés correctement. HDMI™ Licensing, LLC enquête activement sur ces cas afin de garantir au mieux que la marque commerciale HDMI™ est bien utilisée correctement sur le marché. Nous recommandons à nos clients d'acheter leurs câbles auprès d'un fournisseur ou d'une société fiable.

Pour de plus amples informations, veuillez aller sur
<http://www.HDMI™.org/learningcenter/faq.aspx#49>

SPÉCIFICATIONS

Spécifications

Nom du modèle	D795WT	D791ST
Type d'affichage	TI DMD 0.65" WXGA	TI DMD 0.55" XGA
Résolution	WXGA 1280 x 800 Native	XGA 1024 x 768 Native
Distance de projection	22,4 mm ~ 62,3 mm(+/-10mm)	
Taille de l'écran de projection	87 à 97 pouces	73 à 82 pouces
Objectif de projection	Fixe	
Correction de trapèze vertical	par tranche de +/- 30	
Méthodes de projection	Avant, Arrière, Bureau/Plafond (Arrière, Avant)	
Compatibilité des données	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, Mac	
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p	
Compatibilité vidéo	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM	
H-Sync	15,6 – 91,1 kHz	
V-Sync	43 – 85 Hz	
Certification de sécurité	FCC-B, UL, CB, CE, CCC, KC, SASO, PCT, Argentine TUV, NOM, PSB	
Température de fonctionnement	5° ~ 40°C	
Dimensions	354 mm (L) x 219 mm (H) x 411 mm (P)	
Entrée CA	CA Universel 100 – 240, Standard @ 110VCA (100 – 240)/+/-10%	
Consommation électrique	Typique 290W (Normal) / Typique 230W (Eco)	
Veille	<1 Watt	
Lampe	220W	
Haut-parleur	Haut-parleur mono de 10W	
Bornes d'entrée	VGA x 2	
	PC audio jack x 1	
	S-Vidéo x 1	
	Vidéo composite x 1	
Bornes de sortie	HDMI™ x 1	
	VGA x 1	
	Jack audio x 1	
Bornes de contrôle	RS-232C	
	RJ45	
	USB (Maintenance uniquement)	
Sécurité	Antivol Kensington	

Note : Pour toutes questions relatives aux spécifications du produit, veuillez contacter votre distributeur local.

Distance de projection V.S. Taille de projection

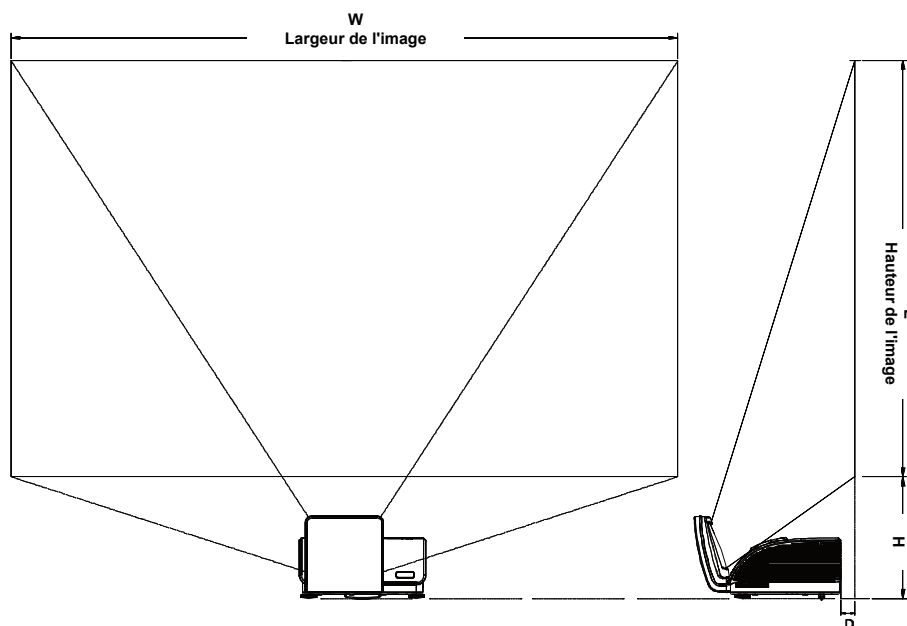


Tableau de distance et de taille de projection

	D795WT		D791ST	
	WXGA		XGA	
	16:10		4:3	
Distance (D)	58.7+/-10mm	22.4+/-10mm	58.7+/-10mm	22.4+/-10mm
Diagonale	97"	87"	82"	73"
Largeur de l'image (W)	2089mm	1868mm	1671mm	1494mm
Hauteur de l'image (L)	1305mm	1167mm	1253mm	1120mm
H	368.3+/-50mm	342+/-50mm	378+/-50mm	365.5+/-50mm

Tableau de mode de synchronisation

Le projecteur peut afficher plusieurs résolutions. Le tableau suivant liste les résolutions qui peuvent être affichées par le projecteur.

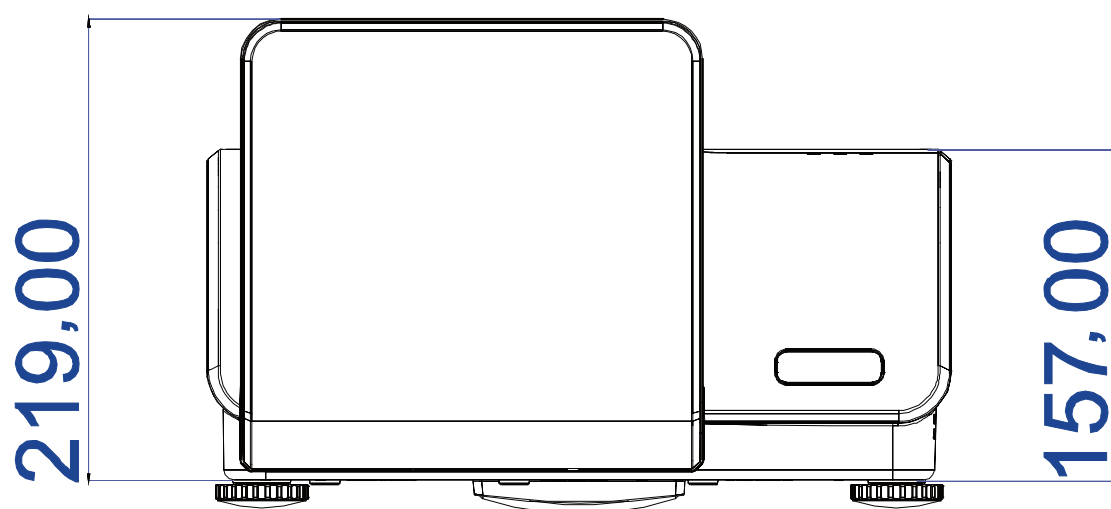
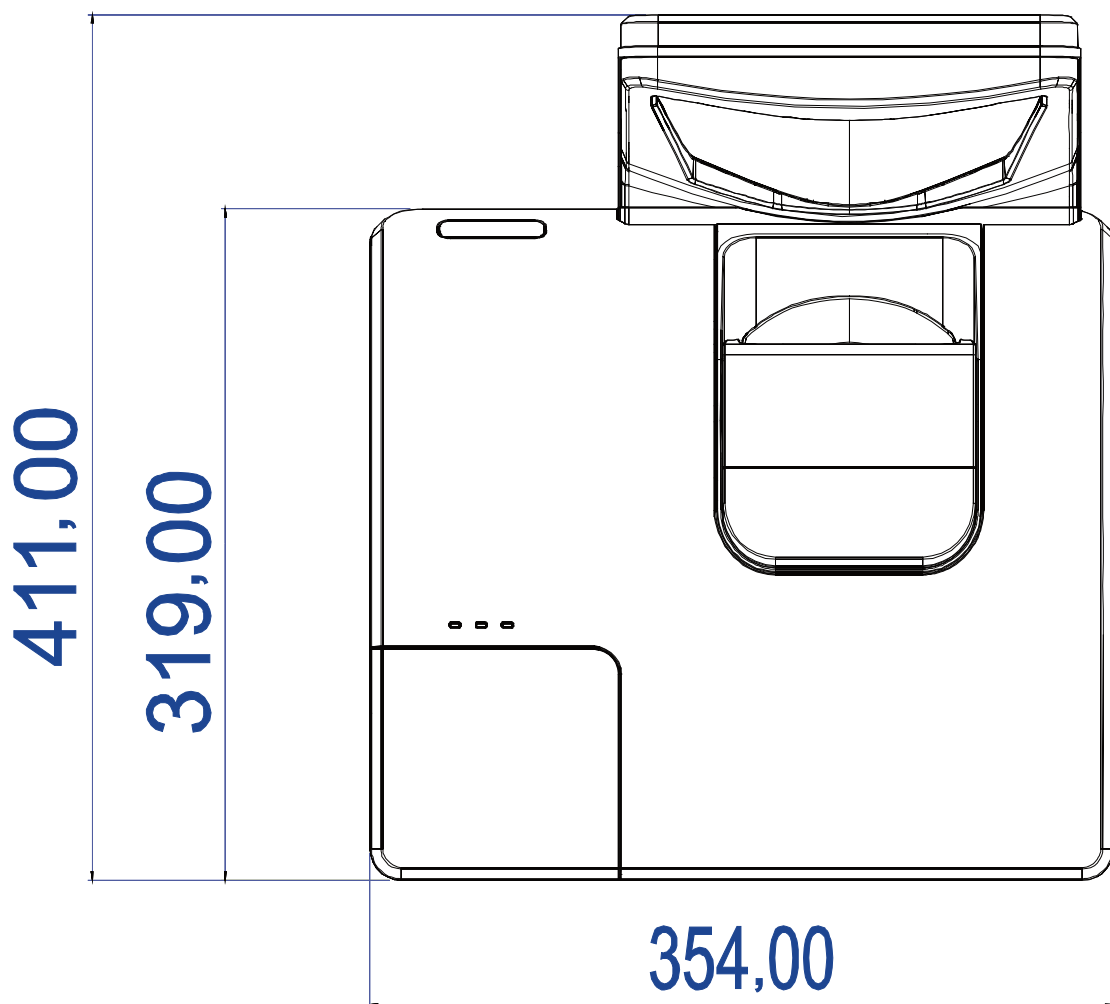
SIGNAL	RÉSOLUTION	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSITE / S-VIDÉO	COMPOSANTE	RVB (ANALOGIQUE)	DVI/ HDMI™ (NUMÉRIQUE)
NTSC	—	15,734	60,0	O	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	O	—	—	—
VESA	720 x 400	37,9	85,0	—	—	O	O
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	O	O
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	O	O
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	O	O
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	O	O
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	O	O
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	O	O
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	O	O
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	O	O
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	O	O
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	O	O
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	O	O
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	O	O
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	O	O
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	O	O
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	O	O
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	O	O
1600 x 1200	75,0	60	—	—	O	O	
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	O	O
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	O	O
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	O	O
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	—	O
	576i	15,625	50,0	—	O	—	O
EDTV	576p	31,3	50,0	—	O	—	O
	480p	31,5	60,0	—	O	—	O

SIGNAL	RÉSOLUTION	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSITE / S-VIDÉO	COMPOSANTE	RVB (ANALOGIQUE)	DVI/ HDMI™ (NUMÉRIQUE)
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	—	O
	720p	45,0	60,0	—	O	—	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	—	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	—	O
	1080p	27	24	—	O	—	O
	1080p	28	25	—	O	—	O
	1080p	33,7	30	—	O	—	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	—	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	—	O

O: Fréquence supportée

—: Fréquence non supportée

Dimensions du projecteur (mm)



CONFORMITE A LA REGLEMENTATION

Avertissement de la FCC

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux normes des appareils numériques de Classe B, conformément à l'article 15 du règlement de la FCC. Ces normes sont conçues pour fournir une bonne protection contre les interférences nuisibles quand l'équipement est utilisé en environnement commercial.

Cet appareil génère, utilise, et peut diffuser des signaux radioélectriques, et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. L'utilisation de cet équipement dans des zones résidentielles risque d'engendrer des interférences nuisibles, dans ce cas l'utilisateur devra corriger ces interférences à ses propres frais.

Les changements ou modifications qui n'ont pas été expressément approuvés par les organismes responsables de la conformité peuvent enlever tout droit à l'utilisateur de faire fonctionner ce matériel.

Canada

Cet appareil numérique de classe B est conforme avec l'ICES-003 canadien.

Certification de sécurité

FCC-B, UL, CB, CE, CCC, KC, SASO, PCT, Argentine TUV, NOM, et PSB.

RS-232C Protocol

Note: Not all functions are available for all models due to different series.

RS232 Setting

Baud rate:	9600
Parity check:	None
Data bit:	8
Stop bit:	1
Flow Control	None

Minimum delay for next command: **1ms**

Control Command Structure

The command is structured by the Header code, command code, data code and end code. Most of the commands are structured except some for the compatibility issue with other projectors.

	Header code	Command code	Data code	End code
HEX	7Eh	Command	Data	0Dh
ASCII	'~'	Command	Data	CR

Control Sequence

The projector may send a return code after it received a command. If the command isn't received correctly, the projector will not send the return code

Operation Command

The operation commands execute the basic operation setting of this projector.

Operation	ASCII	HEX
Power On ※	~ P N CR ※	7Eh 50h 4Eh 0Dh
Power Off	~ P F CR	7Eh 50h 46h 0Dh
Auto Image	~ A I CR	7Eh 41h 49h 0Dh
Lamp Hour Reset	~ R L CR	7Eh 52h 4Ch 0Dh
Input Select RGB	~ S R CR	7Eh 53h 52h 0Dh
Input Select RGB2	~ S G CR	7Eh 53h 47h 0Dh
Input Select DVI	~ S D CR	7Eh 53h 44h 0Dh
Input Select Video	~ S V CR	7Eh 53h 56h 0Dh
Input Select S-Video	~ S S CR	7Eh 53h 53h 0Dh
Input Select Component	~ S Y CR	7Eh 53h 59h 0Dh
Input Select HDMI	~ S H CR	7Eh 53h 48h 0Dh
Input Select Wireless	~ S W CR	7Eh 53h 57h 0Dh

※ Power On command will only word at system standby.

※ CR: Carriage Return.

Remote Command

The remote commands simulate the code send from IR remote handset.

Button's name	ASCII	HEX
UP arrow	~rU CR	7Eh 72h 55h 0Dh
DOWN arrow	~rD CR	7Eh 72h 44h 0Dh
LEFT arrow	~rL CR	7Eh 72h 4Ch 0Dh
RIGHT arrow	~rR CR	7Eh 72h 52h 0Dh
POWER	~rP CR	7Eh 72h 50h 0Dh
EXIT	~rE CR	7Eh 72h 45h 0Dh
INPUT	~rI CR	7Eh 72h 49h 0Dh
AUTO	~rA CR	7Eh 72h 41h 0Dh
KEYSTONE+	~rK CR	7Eh 72h 4Bh 0Dh
KEYSTONE-	~rJ CR	7Eh 72h 4Ah 0Dh
MENU	~rM CR	7Eh 72h 4Dh 0Dh
STATUS	~rS CR	7Eh 72h 53h 0Dh
MUTE	~rT CR	7Eh 72h 54h 0Dh
ZOOM+	~rZ CR	7Eh 72h 5Ah 0Dh
ZOOM-	~rY CR	7Eh 72h 59h 0Dh
BLANK	~rB CR	7Eh 72h 42h 0Dh
FREEZE	~rF CR	7Eh 72h 46h 0Dh
VOLUME+	~rV CR	7Eh 72h 56h 0Dh
VOLUME-	~rW CR	7Eh 72h 57h 0Dh
Enter	~rN CR	7Eh 72h 4Eh 0Dh

Set Value Command

ITEM	ASCII	HEX
Brightness	~sB ? CR ※	7Eh 73h 42h ?h 0Dh
Contrast	~sC ? CR	7Eh 73h 43h ?h 0Dh
Color	~sR ? CR	7Eh 73h 52h ?h 0Dh
Tint	~sN ? CR	7Eh 73h 4Eh ?h 0Dh
Scaling	~sA ? CR	7Eh 73h 41h ?h 0Dh
Color Temperature	~sT ? CR	7Eh 73h 54h ?h 0Dh
Projection Mode	~sJ ? CR	7Eh 73h 4Ah ?h 0Dh

※ ? : ASCII Data

Data Range

ITEM	Set Data Range	Source
Brightness	0 ~ 100	ALL
Contrast	0 ~ 100	ALL
Color	0 ~ 100	Video/S-Video/Component
Tint	0 ~ 100	Video/S-Video/Component
Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native	ALL
Color Temperature	0: Cold 1: Normal 2: Warm	ALL
Projection Mode	0: Front 1: Rear 2: Rear+Ceiling 3: Ceiling	ALL

Attention: Data range may be different for different models

Example 1. Adjust Brightness value to 100

Send Command : ~sB100CR

Example 2. Adjust Color Temperature to Warm

Send Command : ~sT2CR

Query Command

ITEM	ASCII	HEX
Software Version	~qVCR	7Eh 71h 56h 0Dh
Power State	~qPCR	7Eh 71h 50h 0Dh
Input Select	~qSCR	7Eh 71h 53h 0Dh
Lamp Hours	~qLCR	7Eh 71h 4Ch 0Dh
Brightness	~qBCR	7Eh 71h 42h 0Dh
Contrast	~qCCR	7Eh 71h 43h 0Dh
Color (Video)	~qRCR	7Eh 71h 52h 0Dh
Tint (Video)	~qNCR	7Eh 71h 4Eh 0Dh
Scaling	~qACR	7Eh 71h 41h 0Dh
Color Temperature	~qTCR	7Eh 71h 54h 0Dh
Projection Mode	~qJCR	7Eh 71h 4Ah 0Dh

Response message

ITEM	Response Message examples
Software Version
Power State	On Off
Input Select	RGB RGB2 HDMI Video S- Video Component DVD HDTV
Lamp Hours	2000
Brightness	100
Contrast	100
Color (Video)	100
Tint (Video)	100
Scaling	Fill 4:3 16:9 LetterBox Native
Color Temperature	Cold Normal Warm
Projection Mode	Front Rear+Ceiling Rear Ceiling

Example 1. Get Brightness value

Send Command : ~qBCR

Response : 100

Example 2. Get Color Temperature

Send Command : ~qTCR

Response : Warm



www.vivitekcorp.com

©2010 Vivitek Corporation. All rights reserved. All trademarks are the property of their respective owners. All specifications are subject to change without prior notice.

201009